

各 位

2023年10月2日

会社名 株式会社ハピネット
代表者名 代表取締役社長 榎本 誠一
(コード番号 7552 東証プライム)
本件問合せ先 取締役最高財務責任者 石丸 裕之
電話番号 03-3847-0410

ギャザリングホールディングス株式会社への出資に関するお知らせ

玩具や映像・音楽ソフト、ビデオゲーム、アミューズメント関連商品などエンタテインメント商材の流通及び企画販売事業を展開する株式会社ハピネット（本社：東京都台東区、代表取締役社長：榎本 誠一、証券コード：7552、以下ハピネット）は、アニメーション制作事業を展開するギャザリングホールディングス株式会社（本社：東京都豊島区、代表取締役CEO：戸田 和宏、以下ギャザリングホールディングス）へ出資いたしましたので、お知らせいたします。

■ 出資の背景について

ハピネットグループは、トップクラスのシェアを誇る中間流通としての強みを活かしながら、新たなエンタテインメントビジネスに積極的に挑戦し、成長・発展を目指すために、長期ビジョン「エンタテインメントの可能性を追求し、"from"ハピネットで世界をワクワクさせるクリエイティブカンパニー」を10年後の目指すべき姿として掲げ、クリエイティブ機能の更なる強化に取り組んでいます。

ギャザリングホールディングスグループは、『アイドルマスター シンデレラガールズ劇場』や『ぐでたま』『ピクリメン』などのデジタルアニメーションの企画・制作に特化しており、またアニメやキャラクターなどのライセンスビジネスを行っており、コンテンツのマルチメディア展開に実績があります。

両社の関係強化により、ギャザリングホールディングスの持つ豊富なアニメーションビジネスのノウハウや、ハピネットグループの持つ4つの事業プラットフォーム（玩具・映像音楽・ビデオゲーム・アミューズメント）の活用による、IPビジネスの展開拡大を目指してまいります。

■ ギャザリングホールディングスについて

ギャザリングホールディングスはアニメやキャラクターなど著作物の制作および著作権二次利用を中心とするライセンスビジネスを行っています。またギャザリングホールディングスグループが擁するアニメーション制作スタジオが生み出すコンテンツを、豊富なコンテンツビジネスノウハウにより、SNSを含むマルチメディア展開および国内外に発信し、コンテンツ価値を向上させることを使命としております。

・主要作品実績

Netflix シリーズ『ぐでたま ～母をたずねてどんくらい～』



© 2022 SANRIO CO., LTD. S/D・G 著作 株式会社サンリオ

榎花音 1st アルバム【ねこまねき】



©2023makanon・G

【ギャザリングホールディングス株式会社 会社概要】



<https://www.gathering-hd.co.jp/>

代表者：戸田 和宏

設立：2009年9月

所在地：東京都豊島区東池袋 4-23-15

資本金：3,787万円

事業内容：アニメーション製作事業、著作権ライセンスビジネス

<グループ会社一覧>

株式会社レスプリ

アニメーション制作会社。デジタル作画によるアニメ制作を得意とし、漫画原作のTVアニメ化・キッズ向けコンテンツ・ゲーム用のアニメーションなど多岐に渡り生み出しています。

・主要作品実績

TVアニメーション『ビックリマン』（アニメーション制作）ほか



©ロッテ・ビックリマンプロジェクト/ビックリマン製作委員会

モンスタースエッグ株式会社

C Gアニメーション制作会社。カッコイイ&カワイイキャラクターたちを世界に届けます。従来のアニメーションスタジオの概念に収まらない個性あるC Gアニメーションスタジオを目指しています。VTuber から長編アニメ作品まで、ユニークなデジタルコンテンツを生み出します。

・主要作品実績

T Vアニメーション『呪術廻戦』『懐玉・玉折/渋谷事変』（3DCGアニメーション）

ゲーム『鬼滅の刃 ヒノカミ血風譚 メーカー：株式会社アニプレックス』（リアルタイムデモーションアニメーション）

WebCM『PUI PUI モルカー』×映画『トランスフォーマー/ビースト覚醒』スペシャルコラボ動画（モルカーCGアニメーション）ほか

【株式会社ハピネット 会社概要】

<https://www.happinet.co.jp/>

東証プライム・証券コード 7552



代表者：榎本 誠一

設立：1969年6月7日

所在地：東京都台東区駒形 2-4-5 駒形 CAビル

資本金：27億5,125万円

事業内容：玩具・遊戯用具の企画・製造・販売

映像・音楽ソフト等の企画・製作・販売

ビデオゲームハード・ソフト等の企画・制作・販売

玩具自動販売機の設置・運営

アミューズメント施設用商品等の販売

玩具を中心に、映像・音楽ソフト、ビデオゲーム、アミューズメント関連商品を、いずれもトップクラスのシェアにて取り扱うエンタテインメント総合商社。人々に感動を提供するエンタテインメント事業を通して多くの方の心を豊かにし、「夢のある明日づくり」によって社会的価値を生み出せる企業を目指しています。