



2020年5月20日

各位

株式会社ミマキエンジニアリング
 代表取締役社長 池田和明
 (コード番号: 6638 東証第一部)
 問い合わせ先 取締役経営企画本部長 清水 浩司
 電話番号: 0268-80-0058

3D造形サービスの米国のベンチャー企業「Mixed Dimensions Inc.」への出資に関するお知らせ

当社は、Mixed Dimensions Inc. (本社所在地 アメリカ合衆国/カリフォルニア州、代表者 Muhammad Taslaq、以下「MXD」)に出資いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

1. 投資の目的

当社は、今後益々拡大が期待される3Dプリンティング市場において、従来から培ってきたインクジェット技術をベースに、多様なお客様のニーズにお応えする製品ラインアップを整えるとともに、3Dプリンタで制作されるコンテンツビジネスにも積極的に対応することにより、3Dプリンティング市場の拡大を牽引し、さらなる成長を目指して取り組んでいます。

今回の出資は、3Dコンテンツビジネスにおいて独自の強みと成長機会を持つMXDとの提携により、以下の目的を達成することを目指しています。

- (1) 成長が著しいゲームコンテンツ市場向けの3D造形サービスにおいて、優れた技術・ノウハウを持つMXDを当社製3Dプリンタによりサポートし、フルカラー3D造形物の市場創出拡大を加速させる。
- (2) MXDの今後の日本及びアジア展開について協業し、収益拡大を図る。

2. 投資先企業の概要

(1) 名 称	Mixed Dimensions Inc.
(2) 所 在 地	33 Railroad Ave, San Mateo, CA 94401, USA
(3) 代表者の役職・氏名	CEO Muhammad Taslaq
(4) 設 立	2013年
(5) 事 業 内 容	ゲームコンテンツの3D造形サービス (別紙ご参照)
(6) 上 場 会 社 と 当該会社との関係	資本的関係及び人的関係において、該当事項はありません。

3. 今後の見通し

本件が、今期連結業績に与える影響は軽微であります。

以 上

Mixed Dimensions の事業概要

1. Mixed Dimensions (MXD) の主な事業

(1) 「GamePrintTM」ソフトウェアによるゲームコンテンツの3D造形サービス事業

MXDは、ゲームプレイ中にゲーマーがキャプチャーしたデジタルコンテンツを、

「GamePrintTM」と呼ばれる独自のソフトウェアにより3Dデータに変換し、ミマキが提供する世界で最も先進的なフルカラー3Dプリンタを使用して、カスタマイズされた3D造形物を制作して、個々のゲーマーにオンデマンドで販売します。

また、MXDはデジタルコンテンツを所有する顧客が、その仮想空間の資産を収益化できるようにすることで、潜在的かつ大規模な収益機会を提供します。既に、MXDの顧客にはCrypticとUbisoftが含まれており、これらのパートナーとの間でライセンス/ロイヤリティモデルを運用しています。



(2) 高解像度なゲーム用ミニチュアフィギュア制作事業

卓上ゲーム・ボードゲーム市場は数十億ドル規模の市場となっており、主にゲーム用ミニチュアフィギュアの販売によって牽引されています。MXDとミマキとのパートナーシップにより、この大きな市場への参入機会が開かれるとともに、3Dプリントによりミニチュアフィギュアのパーソナライズとカスタマイズの新たな方法が実現します。



(3) 「MakePrintableTM」技術による3Dデータ修正ソフト事業

市場でもっとも先進的な3Dデータ修正技術である

「MakePrintableTM」を活用して、修正が困難なデータでもスムーズ、簡単、迅速に3D造形可能なデータに修正できます。この技術により、顧客は3Dデータの準備と修正に貴重な時間を無駄にする必要がなくなります。この技術はクラウドサーバー上で提供され正確かつ精緻に行われ、サブスクリプションサービスとして利用することができます。



2. MXD の技術的優位性

(1) GamePrintTM テクノロジー

- ▶ ゲームや仮想世界などのアプリケーションからデジタルコンテンツをキャプチャーし、当社のサービスを使用して3D造形物を制作できます。ゲーマーはゲームのプレイ中に好きなコンテンツをキャプチャーして、カスタマイズされた3D造形物を手に入れることができます。

- デジタルコンテンツ資産を持つ顧客に収益化する機会を提供します。
- ゲームや仮想世界の3D造形物を制作・商品化する機能は、MXDの知的財産により保護されています。
- 開発者がコーディングに統合するためのカスタマイズされたアプリケーションプログラミングインターフェイスを提供します。

(2) MakePrintableTMテクノロジー

- 2016年以降、40万以上のファイルの実績があります。
- 3D造形に困難なデータの修正機能を提供します。
- データの自動修正機能により手動による作業を大幅に削減できます。
- クラウドベースなので誰でも使いやすい環境を提供します。

以 上