

**ライブ特化型仮想空間 SNS「INSPIX WORLD」の開発パートナーとして
新たに株式会社バンダイナムコアーツ、株式会社バンダイナムコライブクリエイティブの参画が決定**

当社子会社であるパルス株式会社（代表取締役：錢鋸、以下「パルス」）は、ライブ特化型仮想空間 SNS「INSPIX WORLD」（以下「INSPIX WORLD」）の開発パートナーとして、株式会社バンダイナムコアーツ（代表取締役社長：川城和実）及び株式会社バンダイナムコライブクリエイティブ（代表取締役社長：鈴木孝明）の参画が決定したことをお知らせいたします。

■株式会社バンダイナムコアーツ、株式会社バンダイナムコライブクリエイティブとは

バンダイナムコグループにおいて、映像・音楽コンテンツの企画・制作・運用、アーティストの発掘・育成、ライブイベント事業を担当しています。

株式会社バンダイナムコアーツ : <https://www.bandainamcoarts.co.jp/>

株式会社バンダイナムコライブクリエイティブ : <https://bandainamco-lc.co.jp/>

■株式会社バンダイナムコアーツ、株式会社バンダイナムコライブクリエイティブのパートナー参画決定の背景

「INSPIX LIVE」の提供開始後、多くの企業様からこのバーチャルライブプラットフォームについてご関心をいただいております。上記の通り、より理想的な顧客体験を実現するため、「INSPIX LIVE」から「INSPIX WORLD」への進化に向けてアップデート開発を加速しています。「INSPIX WORLD」は、類似サービスが存在しない新しい概念です。新しい音楽体験を創りあげるためには、コンテンツ開発を知り尽くし、新しい取り組みに柔軟なパートナー様との連携が必須であるため、この度日本のデジタルコンテンツシーンをリードするバンダイナムコアーツ様、バンダイナムコライブクリエイティブ様に参画頂きました。

株式会社バンダイナムコアーツ 代表取締役社長/川城和実

株式会社イグニス、パルス株式会社の「INSPIX LIVE」におけるライブ特化型空間の技術を体験し、当社の強みである映像・音楽・ライブ事業と非常にマッチング性があると感じました。「INSPIX WORLD」というネットワークにおいて、私たちが長年にわたって培ってきたコンテンツ創出、運用の経験を活かし、ネットワークにおける新たな取り組みを行ってまいります。また何より、ゲーム・アニメ・音楽コンテンツを大事にされている両社の皆さんと、ユーザーの皆さんと共に、「感動」や「夢」というテーマ性をもちながら、世界中が今以上にずっと繋がり、共有できるようなプロジェクトにしていきたいと考えております。是非、ご期待ください。

■「INSPIX WORLD」の概要

「INSPIX WORLD」は、2019年8月13日にパルスがリリースしたバーチャルライブアプリ「INSPIX LIVE」を、より理想的な顧客体験を実現するものとするためにアップデートされた「ライブ特化型仮想空間 SNS」です。

『「MUSIC LIVE」に、エジソン以来の発明を』というコンセプトのもと、2019年9月26日に公表いたしました「当社連結子会社とモビット・モリカトンホールディングス株式会社との業務提携および当社からモビット・モリカトンホールディングス株式会社に対する出資に関するお知らせ」※の通り、パルスとモビット・モリカトンホールディングス株式会社が共同で開

IGNIS

発を行っている大型のプロダクトアップデートとなります。現在提供中の「INSPIX LIVE」をインストール済みであれば、本アップデート後に「INSPIX WORLD」に切り替わる仕様を検討していますが、開発の過程で仕様が変更になる可能性もございます。詳細は2019年11月13日公表のプレスリリース「「INSPIX WORLD」（旧「（仮）Project WORLD」）のサービス概要及び6組のパートナー参画決定のお知らせ」をご参照ください。

※モビット・モリカロンホールディングス株式会社は2019年11月15日に monoAI technology 株式会社へ社名変更を行っています。


■今後の展開

新たなパートナーとの取り組みの詳細については、改めて発表をさせていただきます。

現在アップデート開発中の「INSPIX WORLD」の価値向上を目指し、バンドダイナムコアーツが持つ IP 創出のノウハウ、バンドダイナムコライブクリエイティブのライブの企画製作力と、パルスが持つ技術力・ライブ運営ノウハウとのシナジー効果を期待し、双方で魅力的なエンターテインメントコンテンツを検討しております。

具体的な内容が決定次第、各種 IR 資料または、パートナー様の公式サイトや公式 SNS 等を通じてお知らせいたします。

■パルス株式会社の概要

	社名	パルス株式会社
	代表	代表取締役 銭 鋳
	所在地	東京都渋谷区
	設立	2016年11月4日
	事業内容	VRコンテンツの企画・開発・運営
	URL	https://pulse227.com/

株式会社イグニスとは

『世界にインパクトを与えなければ、気がすまない』という経営理念の下、2010年5月に創業した、新たなユーザー体験の創出を目指すものづくり企業です。当社グループはスマートフォン向けアプリの企画・開発・運営を主な事業領域として、恋愛・婚活マッチングサービス「with」や Virtual Live Platform 「INSPIX」、フードトラックプラットフォーム「TLUNCH」、ハードウェア及びソフトウェアの設計・製造・販売を行っているロビットにおける「mornin' plus」など、その時流に合わせたサービスを多面展開しております。今後もユーザーの潜在的なニーズを的確に捉え、新たなジャンルに挑戦することで、『次のあたりまえ』となるサービスを創り続けていくことを目指します。

イグニス コーポレートサイト URL : <https://1923.co.jp/>

イグニス 公式 Twitter アカウント : [@IGNIS_PR](https://twitter.com/IGNIS_PR)

本リリースに関するお問い合わせ

株式会社イグニス PR 担当

Mail : pr@1923.co.jp