

2020年2月25日  
大同メタル工業株式会社  
コード番号 7245  
名古屋市中区栄二丁目3番1号  
名古屋広小路ビルディング13階  
(問合せ先)  
取締役兼常務執行役員  
経営・財務企画ユニット長  
三代 元之  
(電話：052-205-1400)

## 製造現場向け VR 研修ソフトの実証実験および今後の展開について

当社は、どこでもかんたん VR のクラウドソフト「スペースリー」を運営する株式会社スペースリー（所在地:東京都渋谷区、代表取締役：森田博和、以下、スペースリー（※））と VR を用いた研修の現場実証を行い、習熟度 43%アップや研修 33%効率化といった結果が得られましたので、今後、製造業向けに VR のクラウドソフトを販売していくことを決定致しました。

なお、本協業は 2018 年 10 月に開始した株式会社日本政策投資銀行が主催する東海オープンアクセラレーターをきっかけに、スペースリーと共同で実施している実証事業です。

近年、製造業では、慢性的な人材不足、若者の離職率増加、海外人材の増加などがますます深刻化していく中で、いかにして技術を継承していくのかが、製造現場における大きな課題となっております。このような背景の中、当社においても確実な技術の継承に加え、従業員個々のレベルをスピーディかつ均質に上げたいという製造現場の要望は大きく、教育方法の改革が求められておりました。

これに対応して、当社グループ会社における新入社員教育現場にて VR を活用した現場実証を行い、現場感覚を学ぶには、座学や動画だけでは不十分という根本的な課題に対し、製造現場での作業者の目線や手順を自身が体験しながら進められるクイズ形式を用いた独自の VR 研修コンテンツを通じ活用の有効性を検証いたしました。

特に、目線や体を頻繁に動かすといった現場での経験が求められる作業は、座学や映像研修だけで学習することに限界があり、その点で、疑似体験を伴う VR 研修は効果的でした。また、ゲーム感覚で楽しみながら臨場感のある学びがいつでもどこでも可能であり、研修へのモチベーションを高める事ができるのも大きな特徴の一つです。

スペースリーの開発した VR 研修のためのクラウドソフトでは、月々数万円で事業者が自らかたんに様々なシナリオやクイズなどが設定された高品質な VR コンテンツを制作して活用することが可能になります。今回の実証においても、当社の現場 研修担当者が、アイデアが思い浮かんだその場でマイクロラーニングの VR コンテンツを制作し、その効果を実証することができました。また、スペースリーのクラウドソフトも、実証実験を通し、現場のニーズに対応した新機能を拡充したことにより、研修現場向けに一層使いやすなものとなりました。

一方、製造現場における VR の導入に対しては、「活用シーンや導入効果のイメージが湧かない」といった不安や現場の担当者が自作することに対する心配の声も耳にいたします。実際に、製造現場の研修内容は、ベテラン作業員が培ってきた経験・ノウハウの結晶であり、それを VR コンテンツに織り込む作業は、現場のセンスやコツが必要になってまいります。今回の経験・実績を基に、VR クラウドソフト「スペースリー」の販売を手掛ける当社が、その導入を支援いたします。

このスペースリーのクラウドソフトを外部へ広く展開し、今後も、多くの製造会社が抱える技能・技術継承についての課題の解決に貢献してまいりたいと考えております。



【お問い合わせ先】

大同メタル工業株式会社 VR サービス・販売担当 Email : [vr-info@daidometal.com](mailto:vr-info@daidometal.com)



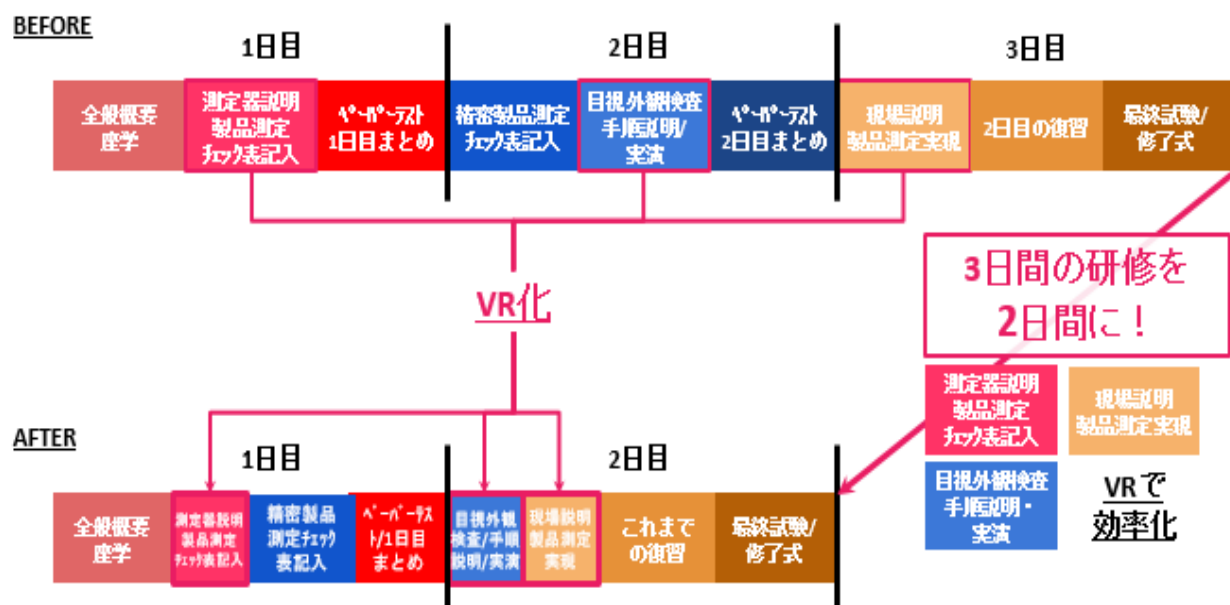
※株式会社スペースリー：

360度VRコンテンツ制作と活用のためのクラウドソフト「スペースリー」を開発し、2016年11月の開始以来3年間で、不動産・ハウスメーカーなどの分野を中心に3,000以上の利用事業者にサービスを提供。リーズナブルな価格、直感的な操作で、ウェブブラウザ再生可能な高品質のパノラマVRコンテンツを制作・編集・管理、活用までが一括してできるクラウドソフトです。他にはない遠隔接客機能や、手のひらサイズのVRグラス「カセット」の開発など技術力を特徴とし、2018年4月には、360度空間データや視線データの活用のためのAI×VRの研究開発を推進するためのSpacely Labを設立し、研究開発を推進しています。

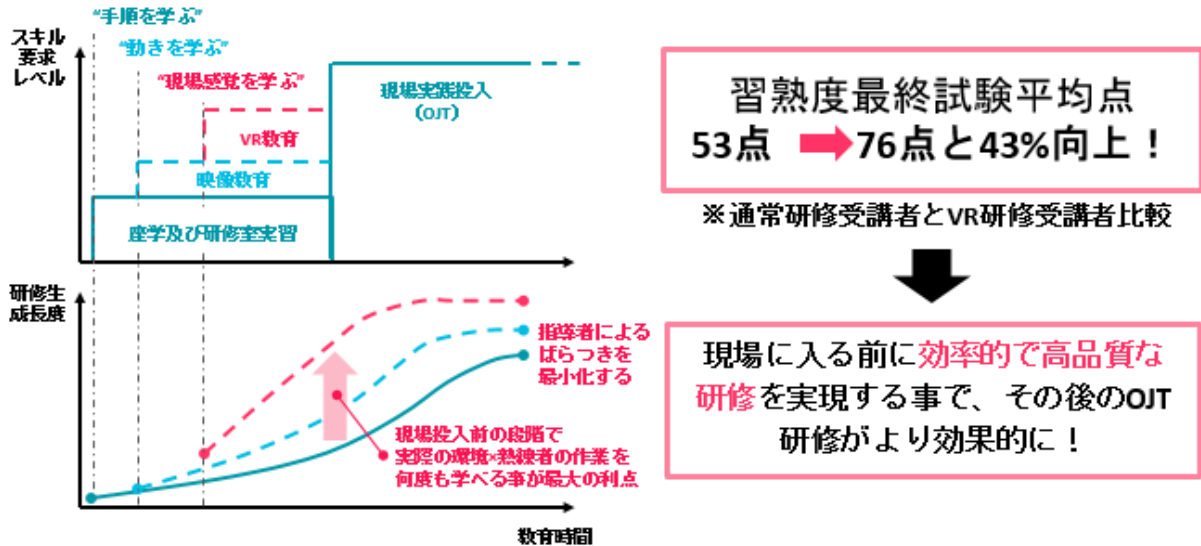
コーポレートサイト：<https://corp.spacely.co.jp/>

【具体的な効果についての補足】

## 具体的な効果(1) 事前研修33%効率化



## 具体的な効果(2) 習熟度43%向上



## 具体的な効果(3) 定着度向上やOJT効率化



くり返し再現をするのが難しい製造現場の研修でも大人教でいっせに行うことが可能となる為、**研修時間の削減ができました。**

研修効率化



実際の製造現場に入る前にリアルな現場の疑似体験をくり返し行えることで理解が深まり、**現場研修への不安が和らぎました。**

定着率向上



今までの現場研修では、いざ現場にきても指示待ちが多かったのですが、**VR研修者は指示がなくても自発的に正しい作業を行うシーンが多く見受けられました。**

OJT効率化

以上