

**【表紙】**

|                     |                        |
|---------------------|------------------------|
| 【提出書類】              | 有価証券届出書の訂正届出書          |
| 【提出先】               | 関東財務局長                 |
| 【提出日】               | 平成26年9月18日             |
| 【会社名】               | ヴォルフガング株式会社            |
| 【英訳名】               | Wolfgang Japan Limited |
| 【代表者の役職氏名】          | 代表取締役社長 池田 光陽          |
| 【本店の所在の場所】          | 東京都港区赤坂五丁目4番12号        |
| 【電話番号】              | (03) 5573-8816 (代表)    |
| 【事務連絡者氏名】           | 取締役社長室長 伊藤 弘行          |
| 【最寄りの連絡場所】          | 東京都港区赤坂五丁目4番12号        |
| 【電話番号】              | (03) 5573-8816 (代表)    |
| 【事務連絡者氏名】           | 取締役社長室長 伊藤 弘行          |
| 【届出の対象とした募集有価証券の種類】 | 株式                     |
| 【届出の対象とした募集金額】      | 一般募集 925,000,000円      |
| 【安定操作に関する事項】        | 該当事項はありません。            |
| 【縦覧に供する場所】          | 該当事項はありません。            |

## 1【有価証券届出書の訂正届出書の提出理由】

平成26年9月12日付で提出した有価証券届出書の記載事項に訂正すべき事項がございましたのでこれを訂正するため、有価証券届出書の訂正届出書を提出するものであります。

## 2【訂正事項】

### 第一部 証券情報

#### 第1 募集要項

##### 4 新規発行による手取金の使途

##### (2) 手取金の使途

### 第二部 企業情報

#### 第1 企業の概況

##### 2 沿革

## 3【訂正箇所】

訂正箇所には下線を引いております。

## 第一部 証券情報

### 第1 募集要項

#### 4 新規発行による手取金の使途

##### (2) 手取金の使途

訂正前

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| 借入金の返済及び未払金の支払い(注)1 | 120,000千円 |
| 開発費(注)2             | 250,000千円 |
| 設備投資                | 70,000千円  |
| プロモーション費(注)3        | 205,000千円 |
| 運転資金(人件費・事務所賃貸料等)   | 150,000千円 |
| 新規事業開発(注)4          | 120,000千円 |
| 計                   | 915,000千円 |

(注)

< 前略 >

2. 開発費に関しては、主に平成26年8月より順次リリース予定の当社スマートフォン用アプリケーションゲーム(以下スマホゲーム)タイトル「Sweets Heaven」「Project Okarina(仮)」「Action Racing(仮)」「Frontier Drive(仮)」の開発への充当、一部小額はリリース後のアップデートに充当を予定しております。主な充当時期に関しては、リリース予定時期までに順次充当致します。それぞれの詳細に関しては、下記の通りです。

「Sweets Heaven」

リリース：平成26年8月発売予定

開発費： 20,000千円を想定

内容： ゲームをあまりしない女性をターゲットとした、パズルゲームです。操作や遊び方を簡単にしているため、感覚的に遊ぶことが出来ます。デザインはかわいらしさを意識し、パステルカラーを基調としています。

< 中略 >

4. 運転資金に関しては、当社事業が黒字転換し、安定した収益を確保するまでの約6ヶ月間、会社を維持運営するために必要な資金として150,000千円を見込んでおります。
5. 新規事業開発に関しては、ソフトウェア関連の他、エンタテインメント事業の一環として、飲食店のフランチャイズ等を検討しております。資金は店舗設立または改装費、人件費、その他初期費用に充当を考えておりますが、店舗設置地域によって大幅に変動すると見込まれます（現段階においてはフィリピンでの出店を視野に入れております。）。
6. 本公募増資による資金の充当期に関しては、平成26年9月から平成27年8月頃を予定しております。
7. 上記の、具体的資金使途及び金額については、資金繰りの状況等に応じて決定される予定です。
8. 調達資金が調達予定額に満たなかった場合には、借入金及び未払金の返済を優先的に行い、開発費、設備投資、プロモーション費、運転資金、新規事業開発の順に、調達金額に合わせて充当する予定です。

訂正後

|                       |           |
|-----------------------|-----------|
| 借入金の返済及び未払金の支払い（注）1   | 120,000千円 |
| 開発費（注）2               | 250,000千円 |
| 設備投資                  | 70,000千円  |
| プロモーション費（注）3          | 205,000千円 |
| 運転資金（人件費・事務所賃貸料等）（注）4 | 150,000千円 |
| 新規事業開発（注）5            | 120,000千円 |
| 計                     | 915,000千円 |

（注）

< 前略 >

2. 開発費に関しては、主に平成26年8月より順次リリース予定の当社スマートフォン用アプリケーションゲーム（以下スマホゲーム）タイトル「Sweets Heaven」「Project Okarina(仮)」「Action Racing(仮)」「Frontier Drive(仮)」の開発への充当、一部小額はリリース後のアップデートに充当を予定しております。主な充当期に関しては、リリース予定時期までに順次充当致します。それぞれの詳細に関しては、下記の通りです。

「Sweets Heaven」

リリース：平成26年8月よりシリーズとして順次発売予定

1 シリーズ第1弾 Andoroid版 平成26年8月リリース

iOS版 平成26年9月リリース

2 シリーズ第2弾以降の開発時期は平成27年4月から平成27年8月頃までを予定しております。また、そのリリースの時期は、海外を含めた市場動向及びシリーズ第1弾の売上による影響を受ける可能性があります。

開発費： 20,000千円を想定

内容： ゲームをあまりしない女性をターゲットとした、パズルゲームです。操作や遊び方を簡単にしているため、感覚的に遊ぶことが出来ます。デザインはかわいらしさを意識し、パステルカラーを基調としています。

< 中略 >

4. 運転資金に関しては、上記4タイトルがリリースされ、ユーザーからのアプリの利用による課金収入が当社に入金されることで資金の流動性を確保できるまでの間、会社を維持運営するために必要な資金として150,000千円を見込んでおります。
5. 新規事業開発に関しては、ソフトウェア関連の他、エンタテインメント事業の一環として、飲食店のフランチャイズ等を検討しております。資金は店舗設立または改装費、人件費、その他初期費用に充当を考えておりますが、店舗設置地域によって大幅に変動すると見込まれます（現段階においてはフィリピンでの出店を視野に入れております。）。
6. 本公募増資による資金の充当時期に関しては、平成26年9月から平成27年8月頃を予定しております。
7. 調達資金が調達予定額に満たなかった場合には、資金使途の内容及び支出予定時期の見直しを図るとともに、他の資金調達手段を検討いたしますが、当面は、借入金及び未払金の返済を優先的に行い、開発費、設備投資、プロモーション費、運転資金、新規事業開発の順に、調達金額に合わせて充当する予定です。

## 第二部 企業情報

### 第1 企業の概況

#### 2 沿革

訂正前

| 年月        | 事項   |
|-----------|--|
| 平成 24年 9月 | ヴォルフガング株式会社（資本金 888千円）<br>東京都港区赤坂四丁目7番6号にて設立 |
| 平成 24年12月 | 第三者割当増資を実施（資本金 10,888千円）                     |
| 平成 25年 1月 | 第三者割当増資を実施（資本金 12,888千円）                     |
| 平成 25年 2月 | 第三者割当増資を実施（資本金 13,888千円）                     |
| 平成 25年 3月 | iPhoneアプリスクール「アカデミア」開講                       |
| 平成 25年 3月 | iPhoneアプリ「ゆかどん」リリース ゲーム部門 1位を獲得              |
| 平成 25年 5月 | 本社を東京都港区赤坂五丁目4番12号に移転                        |
| 平成 25年 8月 | エンタテインメント事業（結婚式の演出）開始                        |
| 平成 25年10月 | 第三者割当増資を実施（資本金 23,888千円）                     |
| 平成 26年 2月 | ソーシャルゲーム「Pocket Dragon」リリース                  |
| 平成 26年 3月 | 第1回公募増資を実施（資本金 25,130千円）                     |
| 平成 26年 3月 | 第1回新株予約権の行使（資本金 26,135千円）                    |
| 平成 26年 6月 | 第三者割当増資を実地（A種類株式発行）（資本金 28,135千円）            |
| 平成 26年 8月 | ソーシャルゲーム「Sweets Heaven」リリース                  |

## 訂正後

| 年月        | 事項   |
|-----------|--|
| 平成 24年 9月 | ヴォルフガング株式会社(資本金 888千円)<br>東京都港区赤坂四丁目7番6号にて設立 |
| 平成 24年12月 | 第三者割当増資を実施(資本金 10,888千円)                     |
| 平成 25年 1月 | 第三者割当増資を実施(資本金 12,888千円)                     |
| 平成 25年 2月 | 第三者割当増資を実施(資本金 13,888千円)                     |
| 平成 25年 3月 | iPhoneアプリスクール「アカデミア」開講                       |
| 平成 25年 3月 | iPhoneアプリ「ゆかどん」リリース ゲーム部門 1位を獲得              |
| 平成 25年 5月 | 本社を東京都港区赤坂五丁目4番12号に移転                        |
| 平成 25年 8月 | エンタテインメント事業(結婚式の演出)開始                        |
| 平成 25年10月 | 第三者割当増資を実施(資本金 23,888千円)                     |
| 平成 26年 2月 | ソーシャルゲーム「Pocket Dragon」リリース                  |
| 平成 26年 3月 | 第1回公募増資を実施(資本金 251,300千円)                    |
| 平成 26年 3月 | 第1回新株予約権の行使(資本金 261,357千円)                   |
| 平成 26年 6月 | 第三者割当増資を実地(A種類株式発行)(資本金 281,357千円)           |
| 平成 26年 8月 | ソーシャルゲーム「Sweets Heaven」リリース                  |