

【表紙】

【提出書類】 四半期報告書

【根拠条文】 金融商品取引法第24条の4の7第1項

【提出先】 関東財務局長

【提出日】 平成23年8月4日

【四半期会計期間】 第33期第1四半期  
(自 平成23年4月1日 至 平成23年6月30日)

【会社名】 株式会社カプコン

【英訳名】 CAPCOM CO., LTD.

【代表者の役職氏名】 代表取締役社長 辻 本 春 弘

【本店の所在の場所】 大阪市中央区平野町三丁目1番3号

【電話番号】 06(6920)3605(代表)

【事務連絡者氏名】 取締役副社長執行役員 小 田 民 雄

【最寄りの連絡場所】 大阪市中央区平野町三丁目1番3号

【電話番号】 06(6920)3605(代表)

【事務連絡者氏名】 取締役副社長執行役員 小 田 民 雄

【縦覧に供する場所】 株式会社東京証券取引所  
(東京都中央区日本橋兜町2番1号)

株式会社大阪証券取引所  
(大阪市中央区北浜一丁目8番16号)

## 第一部 【企業情報】

### 第1 【企業の概況】

#### 1 【主要な経営指標等の推移】

##### 連結経営指標等

回次		第32期 第1四半期 連結累計期間	第33期 第1四半期 連結累計期間	第32期
会計期間		自 平成22年 4月 1日 至 平成22年 6月 30日	自 平成23年 4月 1日 至 平成23年 6月 30日	自 平成22年 4月 1日 至 平成23年 3月 31日
売上高	(百万円)	19,037	11,953	97,716
経常利益	(百万円)	216	546	12,861
四半期(当期)純利益	(百万円)	213	338	7,750
四半期包括利益または包括利益	(百万円)	920	56	6,121
純資産額	(百万円)	51,854	54,099	58,007
総資産額	(百万円)	83,403	85,127	90,408
1株当たり四半期(当期)純利益金額	(円)	3.62	5.75	131.18
潜在株式調整後1株当たり四半期(当期)純利益金額	(円)			
自己資本比率	(%)	62.2	63.6	64.2
営業活動によるキャッシュ・フロー	(百万円)	2,554	2,922	22,392
投資活動によるキャッシュ・フロー	(百万円)	326	518	2,046
財務活動によるキャッシュ・フロー	(百万円)	1,446	894	12,919
現金及び現金同等物の四半期末(期末)残高	(百万円)	28,735	31,899	35,011

(注) 1 当社は四半期連結財務諸表を作成しておりますので、提出会社の主要な経営指標等の推移については記載しておりません。

2 売上高には、消費税等は含まれておりません。

3 第32期第1四半期連結累計期間、第33期第1四半期連結累計期間および第32期の潜在株式調整後1株当たり四半期(当期)純利益金額については、潜在株式が存在しないため記載しておりません。

4 第32期第1四半期連結累計期間の四半期包括利益の算定にあたり、「包括利益の表示に関する会計基準」(企業会計基準第25号 平成22年6月30日)を適用し、遡及処理しております。

#### 2 【事業の内容】

当第1四半期連結累計期間において、当社グループ(当社および当社の関係会社)において営まれている事業の内容に重要な変更はありません。

また、主要な関係会社の異動は、以下のとおりであります。

(モバイルコンテンツ事業)

新規設立：株式会社ビーライン・インタラクティブ・ジャパン

この結果、平成23年6月30日現在では、当社グループは、当社、子会社14社および関連会社1社により構成されることとなりました。

## 第2 【事業の状況】

### 1 【事業等のリスク】

当第1四半期連結累計期間において、新たに発生した事業等のリスクはありません。  
前事業年度の有価証券報告書に記載した事業等のリスクについて、重要な変更はありません。

### 2 【経営上の重要な契約等】

当第1四半期連結会計期間において、経営上の重要な契約等の決定または締結等はありません。

### 3 【財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析】

文中の将来に関する事項は、当四半期連結会計期間の末日現在において当社グループ（当社および連結子会社）が判断したものであります。

#### (1) 経営成績の分析

当第1四半期における当業界は、携帯型ゲーム機や据置型ゲーム機など、次世代機の発表が相次ぐ中、家庭用ゲーム市場は東日本大震災の発生も重なって、縮小傾向に歯止めがかかりませんでした。

一方、ソーシャルゲーム市場がスマートフォン（高機能携帯電話）の急速な普及に加え、参入障壁の低さもあって急成長するなど、存在感を増してまいりました。

こうした環境のもと、当社は新たな潮流に対応するため、多面的なコンテンツ戦略により新規需要の開拓や既存市場の深耕を図るなど、幅広い顧客層の獲得に努めてまいりました。

また、新機軸展開として今年の4月にスマートフォン（高機能携帯電話）等向け新ブランド「Beeline（ビーライン）」を立ち上げるとともに、ゲーム開発や配信などを行う株式会社ビーライン・インタラクティブ・ジャパンを設立いたしました。

この結果、当第1四半期の連結業績は、売上高119億53百万円（前年同期比37.2%減）、営業利益7億75百万円（前年同期比22.9%減）、経常利益5億46百万円（前年同期比152.8%増）、四半期純利益3億38百万円（前年同期比58.2%増）となりました。

セグメントの業績は、以下のとおりであります。

#### コンシューマ・オンラインゲーム事業

当事業におきましては、前期に大ヒットを放った「モンスターハンターポータブル 3rd」（プレイステーション・ポータブル用）が続伸したほか、「バイオハザード ザ・マーセナリーズ 3D」（ニンテンドー3DS用）、「スーパーストリートファイター アーケードエディション」（プレイステーション 3、Xbox 360用）やオンライン専用ゲーム「モンスターハンター フロンティア オンライン フォワード.1」（パソコン、Xbox 360用）もおおむね計画どおり推移いたしました。

この結果、売上高は64億62百万円（前年同期比56.9%減）、営業利益4億19百万円（前年同期比76.5%減）となりました。

### モバイルコンテンツ事業

当事業におきましては、ソーシャルゲーム市場が急拡大する状況下、前期に米国のフェイスブックと連動した配信により大旋風を巻き起こした「スマーフ・ビレッジ」が絶好調を維持するとともに、同じく伸長した「ゾンビカフェ」、「リル・パイレーツ」と合わせて1,900万件のダウンロード数を突破するなど、快進撃を続けたことにより業績を押し上げるけん引役を果たしました。

また、iPhone/iPod・タッチ向け「モンスターハンター Dynamic Hunting」が順調に推移するとともに、6月に携帯電話用交流サイト「GREE」向けに「バイオハザード アウトブレイク サバイヴ」の配信を開始したほか、「Mobage（モバゲー）」用に「戦国BASARA MOBILE」を提供いたしました。

この結果、売上高は12億23百万円（前年同期比79.8%増）、営業利益4億51百万円（前年同期比362.2%増）となりました。

### アミューズメント施設事業

当事業におきましては、本年3月に発生した東日本大震災により東北および関東地方の10店舗が建屋の損傷、浸水や設置機器の破損などにより被害を受け、営業休止を余儀なくされましたが、その後の懸命な復旧作業により同年4月に全店舗を再開することができました。

こうした環境のもと、震災直後の過度な自粛ムードが薄れてきたことに加え、節約志向も追風となつて、「安・近・短」型の身近な娯楽としてアミューズメント施設が見直されてきたことにより、復調してまいりました。

当該期間の出退店はありませんでしたので、施設数は前期末と同じく37店舗であります。

この結果、売上高は28億32百万円（前年同期比7.7%増）、営業利益5億21百万円（前年同期比192.5%増）となりました。

### アミューズメント機器事業

当事業におきましては、商品の供給サイクルが端境期のもと、業務用機器につきましては「New スーパーマリオブラザーズ Wiiコインワールド」を投入したほか、既存商品の営業展開を行ってまいりました。

また、遊技機向け関連機器につきましては、播種期となったため新商品の出荷はなく、リピート販売を行いました。

この結果、売上高は8億70百万円（前年同期比245.3%増）、営業利益6百万円（前年同期は営業損失1億69百万円）となりました。

### その他

その他事業につきましては、主なものはキャラクター関連のライセンス事業で、売上高は5億64百万円（前年同期比17.8%増）、営業利益2億54百万円（前年同期比729.2%増）となりました。

## (2) 財政状態の分析

資産につきましては、前連結会計年度末に比べ52億81百万円減少し851億27百万円となりました。主な増加は、ゲームソフト仕掛品37億55百万円であり、主な減少は、受取手形及び売掛金64億94百万円および現金及び預金31億12百万円によるものであります。

負債につきましては、前連結会計年度末に比べ13億73百万円減少し310億27百万円となりました。主な増加は、短期借入金50億円であり、主な減少は、未払法人税等32億48百万円、支払手形及び買掛金19億11百万円および賞与引当金14億30百万円によるものであります。

純資産につきましては、前連結会計年度末に比べ39億7百万円減少し540億99百万円となりました。主な増加は、四半期純利益3億38百万円であり、主な減少は、自己株式の増加23億74百万円および剰余金の配当14億77百万円であります。

### (3) キャッシュ・フローの状況

当第1四半期連結累計期間末における現金及び現金同等物（以下、「資金」という。）は、前連結会計年度末に比べ31億12百万円減少し、318億99百万円となりました。

当第1四半期連結累計期間における各キャッシュ・フローの状況とそれらの要因は次のとおりであります。

#### （営業活動によるキャッシュ・フロー）

営業活動に使用された資金は、29億22百万円（前年同四半期比54億76百万円の増加）となりました。主な増加は、売上債権の減少64億55百万円であり、主な減少は、ゲームソフト仕掛品の増加38億43百万円、法人税等の支払額32億54百万円および仕入債務の減少17億94百万円によるものであります。

#### （投資活動によるキャッシュ・フロー）

投資活動に使用された資金は、5億18百万円（前年同四半期比1億92百万円の増加）となりました。主な内訳は、有形固定資産の取得による支出3億23百万円によるものであります。

#### （財務活動によるキャッシュ・フロー）

財務活動によって得られた資金は、8億94百万円（前年同四半期比23億40百万円の増加）となりました。

主な増加は、短期借入金の純増減額50億円であり、主な減少は、自己株式の取得による支出23億74百万円および配当金の支払額14億78百万円によるものであります。

### (4) 事業上および財務上の対処すべき課題

当第1四半期連結累計期間において、当連結会社の事業上および財務上の対処すべき課題に重要な変更および新たに生じた課題はありません。

なお、当社は財務および事業の方針の決定を支配する者の在り方に関する基本方針を定めており、その内容等（会社法施行規則第118条第3号に掲げる事項）は次のとおりであります。

当社の財務および事業の方針の決定を支配する者の在り方に関する基本方針の内容の概要およびその実現に資する取組み

#### ア．経営理念

当社グループは、ゲームというエンターテインメントを通じて「遊文化」をクリエイトし、多くの人に「感動」を与えるソフト開発をメインとする「感性開発企業」を経営理念としております。また、株主、顧客および従業員などステークホルダーの満足度向上や信頼構築に努めるとともに、共存共栄を基軸として経営展開を図っております。

#### イ．当社グループの企業価値の源泉について

当社グループは、家庭用ゲームソフトの開発、販売を中核にアミューズメント施設の運営、業務用ゲーム機の製造販売、その他コンテンツビジネスの展開を行っております。

また、企業価値の源泉である開発部門の拡充、機動的なマーケティング戦略および販売体制の強化に加え、コンテンツの充実やグループ全体の効率的な事業展開、財務構造の改革、執行役員制の導入、経営と執行の役割明確化による意思決定の迅速化など、経営全般にわたる構造改革を推し進めることにより、企業価値の向上に努めております。

#### ウ．当社グループの今後の企業価値の向上の取組みについて

当業界は新型ゲーム機の登場に伴う開発費の高騰や携帯電話など顧客層が重なる他業種との競争激化に加え、合併、事業統合等の再編やグローバルな企業間競争の波が押し寄せ、優勝劣敗により勢力図が塗り変わりつつあります。

このように厳しい事業環境下、生存競争を勝ち抜いていくためには、経営環境の変化に対応できる体制作りが、最重要課題として認識しております。

基本方針に照らして不適切な者によって当社の財務および事業の方針の決定が支配されることを防止するための取組み

大規模買付者の行う大規模買付行為であっても、株主がこれを受け容れて大規模買付行為に応じるか否かの判断は、最終的に株主の判断に委ねられるべきものであります。しかしながら、大規模買付行為は、それが成就すれば、当社グループの経営に直ちに大きな影響を与えうるだけの経営権を取得するものであり、当社グループの企業価値および株主共同の利益に重大な影響を及ぼす可能性を内包しております。

一方で、実際には、大規模買付者に関する十分な情報の提供なくしては、株主が当該大規模買付行為による当社グループの企業価値に及ぼす影響を適切に判断することは困難であります。

当社は、大規模買付者から株主の判断に必要なかつ十分な情報を提供していただくこと、さらに、大規模買付者の提案する経営方針等が当社グループの企業価値に与える影響を当社取締役会が検討・評価して株主の判断の参考に供すること、場合によっては、当社取締役会が大規模買付行為または当社グループの経営方針等に関して大規模買付者と交渉または協議を行い、あるいは当社取締役会としての経営方針等の代替的提案を株主に提示することが、当社の取締役としての責務であると考えております。

かかる見解を具体化する施策として、平成20年6月19日開催の第29期定時株主総会において株主の皆様のご承認をいただき、大規模買付行為がなされた場合の対応方針として、当社取締役会から独立した独立委員会の勧告を最大限尊重するかたちで、大規模買付者が大規模買付ルールを遵守しないなど、当該買付行為が当社企業価値および株主共同の利益を著しく損なう場合には、対抗措置として新株予約権の無償割り当てを行うことを主眼とした「当社株券等の大規模買付行為に関する対応策（買収防衛策）」（以下「旧施策」といいます。）を導入し、平成22年6月18日開催の第31期定時株主総会において、旧施策に所要の修正（以下「本施策」といいます。）を行い、これを継続することを決議しております。

#### 上記取組みに対する当社取締役会の判断およびその理由

本施策は、株主の皆様をして大規模買付行為に応じるか否かについての適切な判断を可能ならしめ、かつ当社の企業価値および株主共同の利益に対する明白な侵害を防止するために、大規模買付者が従うべきルールならびに当社が発動しうる大規模買付対抗措置の要件および内容をあらかじめ設定するものであり、当社の企業価値および株主共同の利益の確保・向上を目的とするものです。

また、大規模買付ルールの内容ならびに大規模買付対抗措置の内容および発動要件は、当社の企業価値および株主共同の利益の確保・向上という目的に照らして合理的であり、当社の企業価値および株主共同の利益の確保・向上に資するような大規模買付行為までも不当に制限するものではないと考えます。

なお、本施策においては、大規模買付対抗措置の内容および発動等に際して取締役の恣意的判断を排除し、当社の企業価値および株主共同の利益の確保・向上という観点から客観的に適切な判断を行うための諮問機関として独立委員会を設置することとしております。当社取締役会は、大規模買付対抗措置の発動等の決定に先立ち、独立委員会の勧告を得る必要があります。また当社取締役会はかかる独立委員会の勧告を最大限尊重しなければなりませんので、これにより、当社取締役会による恣意的判断が排除されることとなります。

よって、当社役員の地位の維持を目的とするものではなく、当社の基本方針に沿い、企業価値ひいては株主共同の利益に資するものであります。

#### (5) 研究開発活動

当第1四半期連結累計期間におけるグループ全体の研究開発活動の金額は、67億33百万円であります。また、当第1四半期連結累計期間における研究開発活動の状況の重要な変更はありません。

### 第3 【提出会社の状況】

#### 1 【株式等の状況】

##### (1) 【株式の総数等】

###### 【株式の総数】

種類	発行可能株式総数(株)
普通株式	150,000,000
計	150,000,000

###### 【発行済株式】

種類	第1四半期会計期間 末現在発行数(株) (平成23年6月30日)	提出日現在 発行数(株) (平成23年8月4日)	上場金融商品取引所 名又は登録認可金融 商品取引業協会名	内容
普通株式	67,723,244	67,723,244	東京証券取引所 (市場第一部) 大阪証券取引所 (市場第一部)	完全議決権株式であり、権利 内容に何ら限定のない当社に おける標準となる株式。 単元株式数は100株でありま す。
計	67,723,244	67,723,244		

##### (2) 【新株予約権等の状況】

該当事項はありません。

##### (3) 【行使価額修正条項付新株予約権付社債券等の行使状況等】

該当事項はありません。

##### (4) 【ライツプランの内容】

該当事項はありません。

##### (5) 【発行済株式総数、資本金等の推移】

年月日	発行済株式 総数増減数 (千株)	発行済株式 総数残高 (千株)	資本金増減額 (百万円)	資本金残高 (百万円)	資本準備金 増減額 (百万円)	資本準備金 残高 (百万円)
平成23年6月30日		67,723		33,239		13,114

##### (6) 【大株主の状況】

当四半期会計期間は第1四半期会計期間であるため、記載事項はありません。

(7) 【議決権の状況】

当第1四半期会計期間末日現在の議決権の状況については、株主名簿の記載内容が確認できず、記載することができませんので、直前の基準日である平成23年3月31日の株主名簿により記載しております。

【発行済株式】

平成23年3月31日現在

区分	株式数(株)	議決権の数(個)	内容
無議決権株式			
議決権制限株式(自己株式等)			
議決権制限株式(その他)			
完全議決権株式(自己株式等)	(自己保有株式) 普通株式 8,637,800		権利内容に何ら限定のない当社における標準となる株式
完全議決権株式(その他)	普通株式 58,835,500	588,355	同上
単元未満株式	普通株式 249,944		同上
発行済株式総数	67,723,244		
総株主の議決権		588,355	

- (注) 1 「完全議決権株式(その他)」欄の普通株式には、証券保管振替機構名義の株式が5,500株(議決権55個)含まれております。  
2 「単元未満株式」欄の普通株式には、当社所有の自己株式17株および証券保管振替機構名義の株式60株が含まれております。

【自己株式等】

平成23年3月31日現在

所有者の氏名 又は名称	所有者の住所	自己名義 所有株式数 (株)	他人名義 所有株式数 (株)	所有株式数 の合計 (株)	発行済株式 総数に対する 所有株式数 の割合(%)
(自己保有株式) 株式会社カブコン	大阪市中央区内平野町 三丁目1番3号	8,637,800		8,637,800	12.75
計		8,637,800		8,637,800	12.75

- (注) 平成23年6月8日開催の取締役会において、会社法第165条第3項の規定により読み替えて適用される同法第156条の規定に基づき、自己株式を取得することを決議し、実施いたしました。平成23年6月9日から平成23年7月20日までに1,500千株、2,701百万円の自己株式を取得いたしました。

2 【役員の状況】

該当事項はありません。



## 第4 【経理の状況】

### 1．四半期連結財務諸表の作成方法について

当社の四半期連結財務諸表は、「四半期連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」(平成19年内閣府令第64号。以下「四半期連結財務諸表規則」という。)に基づいて作成しております。

なお、四半期連結財務諸表規則第5条の2第2項により、四半期連結キャッシュ・フロー計算書を作成しております。

### 2．監査証明について

当社は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき、第1四半期連結会計期間(平成23年4月1日から平成23年6月30日まで)および第1四半期連結累計期間(平成23年4月1日から平成23年6月30日まで)に係る四半期連結財務諸表について、あらた監査法人により四半期レビューを受けております。

1【四半期連結財務諸表】  
(1)【四半期連結貸借対照表】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成23年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成23年6月30日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	35,011	31,899
受取手形及び売掛金	11,700	5,205
商品及び製品	849	977
仕掛品	340	324
原材料及び貯蔵品	1,075	1,073
ゲームソフト仕掛品	10,443	14,198
その他	7,793	8,159
貸倒引当金	37	40
流動資産合計	67,176	61,799
固定資産		
有形固定資産	13,532	13,550
無形固定資産		
のれん	412	372
その他	2,658	2,704
無形固定資産合計	3,071	3,076
投資その他の資産		
その他	7,597	7,645
貸倒引当金	968	944
投資その他の資産合計	6,628	6,701
固定資産合計	23,232	23,328
資産合計	90,408	85,127
<b>負債の部</b>		
流動負債		
支払手形及び買掛金	5,665	3,753
短期借入金	3,711	8,711
未払法人税等	3,443	195
賞与引当金	2,478	1,048
返品調整引当金	130	109
その他	9,520	9,954
流動負債合計	24,950	23,772
固定負債		
長期借入金	3,644	3,536
退職給付引当金	1,383	1,405
その他	2,422	2,312
固定負債合計	7,450	7,255
負債合計	32,400	31,027

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成23年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成23年6月30日)
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	33,239	33,239
資本剰余金	21,328	21,328
利益剰余金	22,945	21,806
自己株式	13,143	15,517
株主資本合計	64,370	60,857
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	56	43
為替換算調整勘定	6,305	6,714
その他の包括利益累計額合計	6,362	6,757
純資産合計	58,007	54,099
負債純資産合計	90,408	85,127

(2)【四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書】

【四半期連結損益計算書】

【第1四半期連結累計期間】

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)
売上高	19,037	11,953
売上原価	12,386	7,218
売上総利益	6,651	4,735
返品調整引当金戻入額	-	21
返品調整引当金繰入額	10	-
差引売上総利益	6,640	4,756
販売費及び一般管理費	5,635	3,981
営業利益	1,005	775
営業外収益		
受取利息	68	17
受取配当金	16	5
受取和解金	-	67
その他	37	14
営業外収益合計	122	105
営業外費用		
支払利息	38	26
為替差損	852	266
その他	21	41
営業外費用合計	912	334
経常利益	216	546
特別利益		
貸倒引当金戻入額	0	-
特別利益合計	0	-
特別損失		
固定資産除売却損	15	6
投資有価証券評価損	257	-
資産除去債務会計基準の適用に伴う影響額	204	-
その他	1	-
特別損失合計	478	6
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期 純損失( )	261	540
法人税、住民税及び事業税	185	52
法人税等調整額	661	148
法人税等合計	475	201
少数株主損益調整前四半期純利益	213	338
四半期純利益	213	338

【四半期連結包括利益計算書】  
【第1四半期連結累計期間】

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)
少数株主損益調整前四半期純利益	213	338
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	67	13
為替換算調整勘定	1,066	408
その他の包括利益合計	1,134	394
四半期包括利益	920	56
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	920	56
少数株主に係る四半期包括利益	-	-

## (3)【四半期連結キャッシュ・フロー計算書】

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>		
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失( )	261	540
減価償却費	726	730
のれん償却額	44	28
貸倒引当金の増減額( は減少)	3	3
賞与引当金の増減額( は減少)	392	1,420
受取利息及び受取配当金	84	23
支払利息	38	26
為替差損益( は益)	874	212
固定資産除売却損益( は益)	15	6
投資有価証券評価損益( は益)	257	-
資産除去債務会計基準の適用に伴う影響額	204	-
売上債権の増減額( は増加)	217	6,455
たな卸資産の増減額( は増加)	28	184
ゲームソフト仕掛品の増減額( は増加)	1,682	3,843
仕入債務の増減額( は減少)	239	1,794
その他	357	402
小計	3,228	334
利息及び配当金の受取額	82	22
利息の支払額	36	25
訴訟関連損失の支払額	161	-
法人税等の支払額	557	3,254
営業活動によるキャッシュ・フロー	2,554	2,922
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>		
有形固定資産の取得による支出	368	323
無形固定資産の取得による支出	235	58
その他	277	136
投資活動によるキャッシュ・フロー	326	518
<b>財務活動によるキャッシュ・フロー</b>		
短期借入金の純増減額( は減少)	-	5,000
長期借入金の返済による支出	107	107
自己株式の取得による支出	0	2,374
自己株式の売却による収入	0	-
配当金の支払額	1,182	1,478
その他	155	145
財務活動によるキャッシュ・フロー	1,446	894
現金及び現金同等物に係る換算差額	1,861	565
現金及び現金同等物の増減額( は減少)	1,079	3,112
現金及び現金同等物の期首残高	29,815	35,011
現金及び現金同等物の四半期末残高	28,735	31,899

【連結の範囲又は持分法適用の範囲の変更】

当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日至平成23年6月30日)	
連結の範囲の重要な変更	当第1四半期連結会計期間より、新たに設立した株式会社ビーライン・インタラクティブ・ジャパンを連結の範囲に含めております。 また、CAPCOM INTERACTIVE, INC.はBEELINE INTERACTIVE, INC.に、CAPCOM INTERACTIVE CANADA, INC.はBEELINE INTERACTIVE CANADA, INC.に商号を変更しております。

【会計方針の変更等】

該当事項はありません。

【四半期連結財務諸表の作成にあたり適用した特有の会計処理】

当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日至平成23年6月30日)	
税金費用の計算	連結子会社の税金費用に関しては、当第1四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税金等調整前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税金等調整前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しております。

【追加情報】

当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日至平成23年6月30日)	
当第1四半期連結会計期間の期首以後に行われる会計上の変更および過去の誤謬の訂正より、「会計上の変更及び誤謬の訂正に関する会計基準」(企業会計基準第24号 平成21年12月4日)および「会計上の変更及び誤謬の訂正に関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第24号 平成21年12月4日)を適用しております。	

【注記事項】

(四半期連結キャッシュ・フロー計算書関係)

前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)
現金及び現金同等物の当第1四半期連結累計期間末 残高と当第1四半期連結貸借対照表に掲記されてい る科目の金額との関係(平成22年6月30日現在)	現金及び現金同等物の当第1四半期連結累計期間末 残高と当第1四半期連結貸借対照表に掲記されてい る科目の金額との関係(平成23年6月30日現在)
現金及び預金 28,735百万円	現金及び預金 31,899百万円
現金及び現金同等物 28,735百万円	現金及び現金同等物 31,899百万円

(株主資本等関係)

前第1四半期連結累計期間(自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)

1. 配当金支払額

決議	株式の種類	配当の原資	配当金の総額 (百万円)	1株当たり 配当額(円)	基準日	効力発生日
平成22年6月18日 定時株主総会	普通株式	利益剰余金	1,181	20	平成22年3月31日	平成22年6月21日

2. 基準日が当連結会計年度の開始の日から当四半期連結会計期間末までに属する配当のうち、配当の効力発生日が当四半期連結会計期間の末日後となるもの

該当事項はありません。

3. 株主資本の著しい変動

該当事項はありません。

当第1四半期連結累計期間(自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)

1. 配当金支払額

決議	株式の種類	配当の原資	配当金の総額 (百万円)	1株当たり 配当額(円)	基準日	効力発生日
平成23年6月17日 定時株主総会	普通株式	利益剰余金	1,477	25	平成23年3月31日	平成23年6月20日

2. 基準日が当連結会計年度の開始の日から当四半期連結会計期間末までに属する配当のうち、配当の効力発生日が当四半期連結会計期間の末日後となるもの

該当事項はありません。

3. 株主資本の著しい変動

当社は、平成23年6月8日開催の取締役会において、会社法第165条第3項の規定により読み替えて適用される同法第156条の規定に基づき、自己株式を取得することを決議し、実施いたしました。平成23年6月9日から平成23年6月30日までに1,325千株、2,373百万円の自己株式を取得いたしました。



(セグメント情報等)

【セグメント情報】

前第1四半期連結累計期間(自平成22年4月1日至平成22年6月30日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:百万円)

	報告セグメント					その他 (注1)	合計	調整額 (注2)	四半期 連結損益 計算書 計上額 (注3)
	コンシューマ ・オンライン ゲーム	モバイル コンテンツ	アミューズ メント施設	アミューズ メント機器	計				
売上高									
外部顧客への売上高	14,995	680	2,630	252	18,558	479	19,037		19,037
セグメント間の内部 売上高または振替高									
計	14,995	680	2,630	252	18,558	479	19,037		19,037
セグメント損益	1,784	97	178	169	1,891	30	1,922	916	1,005

(注) 1 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、キャラクターコンテンツ事業等を含んでおります。

2 セグメント損益の調整額 916百万円には、各報告セグメントに配分していない全社費用 916百万円が含まれております。全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。

3 セグメント損益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

該当事項はありません。

当第1四半期連結累計期間(自平成23年4月1日至平成23年6月30日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位：百万円)

	報告セグメント					その他 (注1)	合計	調整額 (注2)	四半期 連結損益 計算書 計上額 (注3)
	コンシューマ ・オンライン ゲーム	モバイル コンテンツ	アミューズ メント施設	アミューズ メント機器	計				
売上高									
外部顧客への売上高	6,462	1,223	2,832	870	11,389	564	11,953		11,953
セグメント間の内部 売上高または振替高									
計	6,462	1,223	2,832	870	11,389	564	11,953		11,953
セグメント損益	419	451	521	6	1,399	254	1,653	878	775

(注) 1 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、キャラクターコンテンツ事業等を含んでおります。

2 セグメント損益の調整額 878百万円には、各報告セグメントに配分していない全社費用 878百万円が含まれております。全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。

3 セグメント損益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

該当事項はありません。

(1株当たり情報)

1株当たり四半期純利益金額及び算定上の基礎は、以下のとおりであります。

項目	前第1四半期連結累計期間 (自平成22年4月1日 至平成22年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年6月30日)
1株当たり四半期純利益金額	3円62銭	5円75銭
(算定上の基礎)		
四半期純利益金額(百万円)	213	338
普通株主に帰属しない金額(百万円)		
普通株式に係る四半期純利益金額(百万円)	213	338
普通株式の期中平均株式数(千株)	59,086	58,876

(注) 潜在株式調整後1株当たり四半期純利益金額については、潜在株式が存在しないため記載しておりません。

(重要な後発事象)

該当事項はありません。

2 【その他】

該当事項はありません。

## 第二部 【提出会社の保証会社等の情報】

該当事項はありません。

## 独立監査人の四半期レビュー報告書

平成23年 8月 3日

株式会社カブコン  
取締役会 御中

あらた監査法人

指定社員  
業務執行社員 公認会計士 高 濱 滋

指定社員  
業務執行社員 公認会計士 萩 森 正 彦

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき、「経理の状況」に掲げられている株式会社カブコンの平成23年4月1日から平成24年3月31日までの連結会計年度の第1四半期連結会計期間(平成23年4月1日から平成23年6月30日まで)及び第1四半期連結累計期間(平成23年4月1日から平成23年6月30日まで)に係る四半期連結財務諸表、すなわち、四半期連結貸借対照表、四半期連結損益計算書、四半期連結包括利益計算書、四半期連結キャッシュ・フロー計算書及び注記について四半期レビューを行った。

### 四半期連結財務諸表に対する経営者の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる四半期連結財務諸表の作成基準に準拠して四半期連結財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない四半期連結財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

### 監査人の責任

当監査法人の責任は、当監査法人が実施した四半期レビューに基づいて、独立の立場から四半期連結財務諸表に対する結論を表明することにある。当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる四半期レビューの基準に準拠して四半期レビューを行った。

四半期レビューにおいては、主として経営者、財務及び会計に関する事項に責任を有する者等に対して実施される質問、分析的手続その他の四半期レビュー手続が実施される。四半期レビュー手続は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して実施される年度の財務諸表の監査に比べて限定された手続である。

当監査法人は、結論の表明の基礎となる証拠を入手したと判断している。

### 監査人の結論

当監査法人が実施した四半期レビューにおいて、上記の四半期連結財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる四半期連結財務諸表の作成基準に準拠して、株式会社カブコン及び連結子会社の平成23年6月30日現在の財政状態並びに同日をもって終了する第1四半期連結累計期間の経営成績及びキャッシュ・フローの状況を適正に表示していないと信じさせる事項がすべての重要な点において認められなかった。

### 利害関係

会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。  
以 上

- (注) 1 上記は、四半期レビュー報告書の原本に記載された事項を電子化したものであり、その原本は当社(四半期報告書提出会社)が別途保管しております。  
2 四半期連結財務諸表の範囲にはXBRLデータ自体は含まれていません。