

2023年12月期 第2四半期 決算補足説明資料

2023年11月10日

株式会社ガーラ
スタンダード市場: 4777





2023年12月期
第2四半期
決算資料



トピックス



グループ会社の構成

1. 2023年12月期第2四半期 決算資料

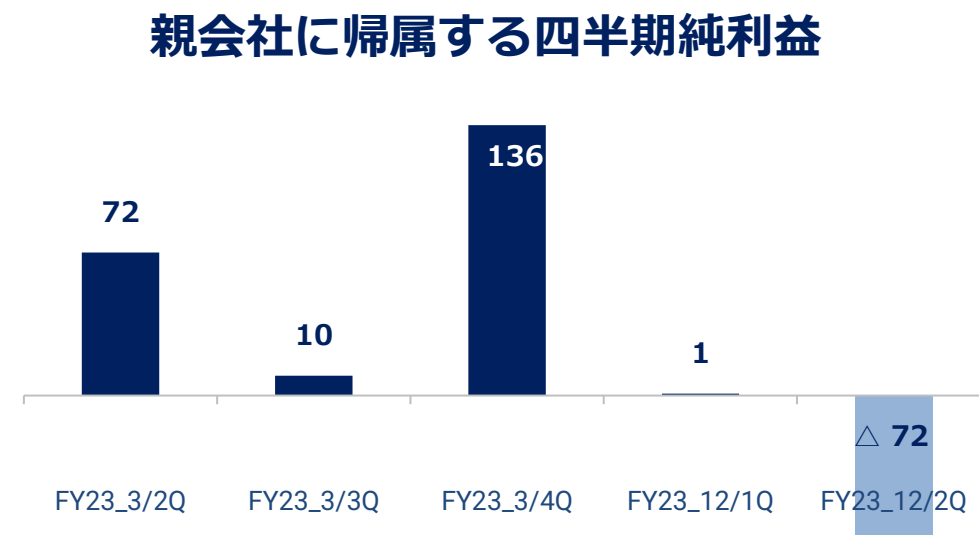
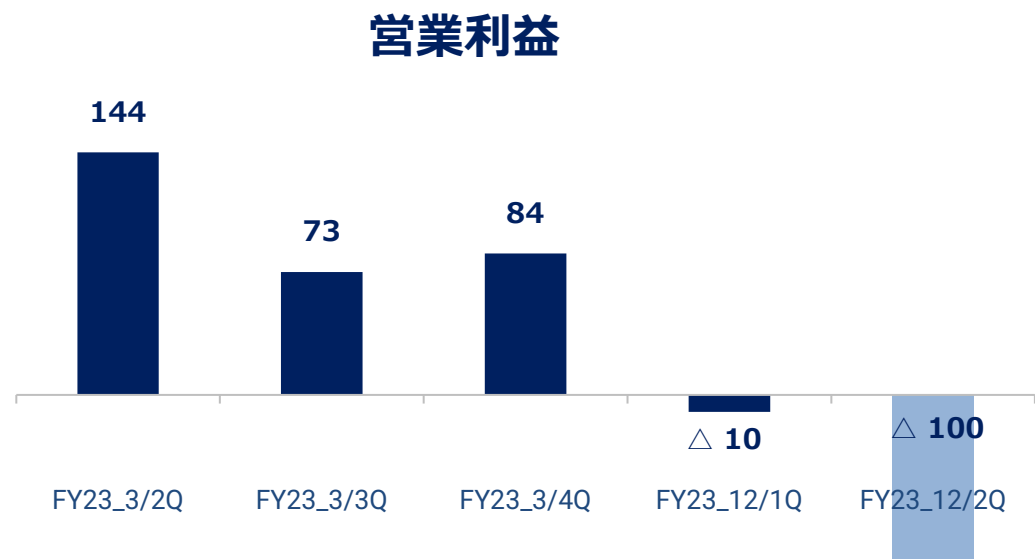
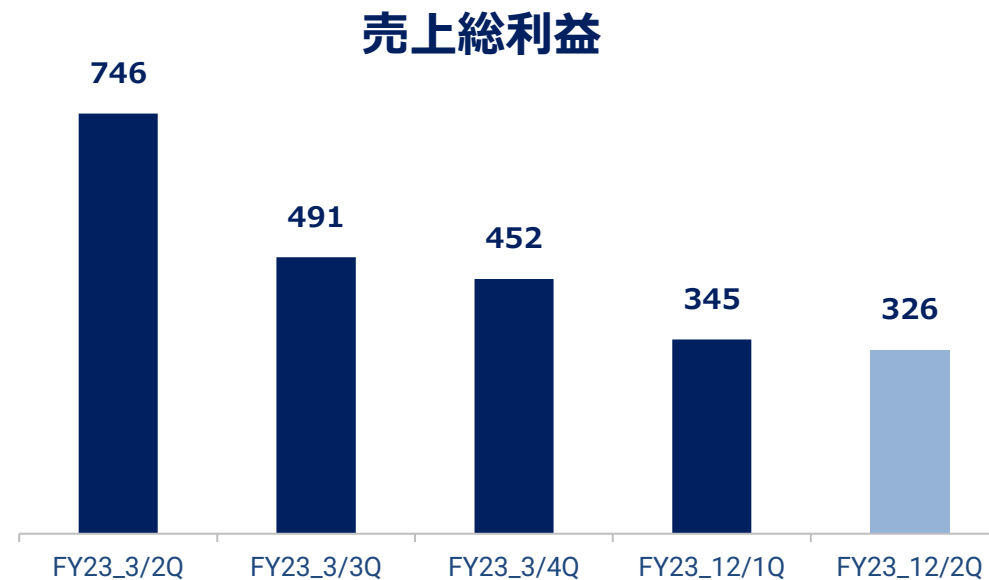
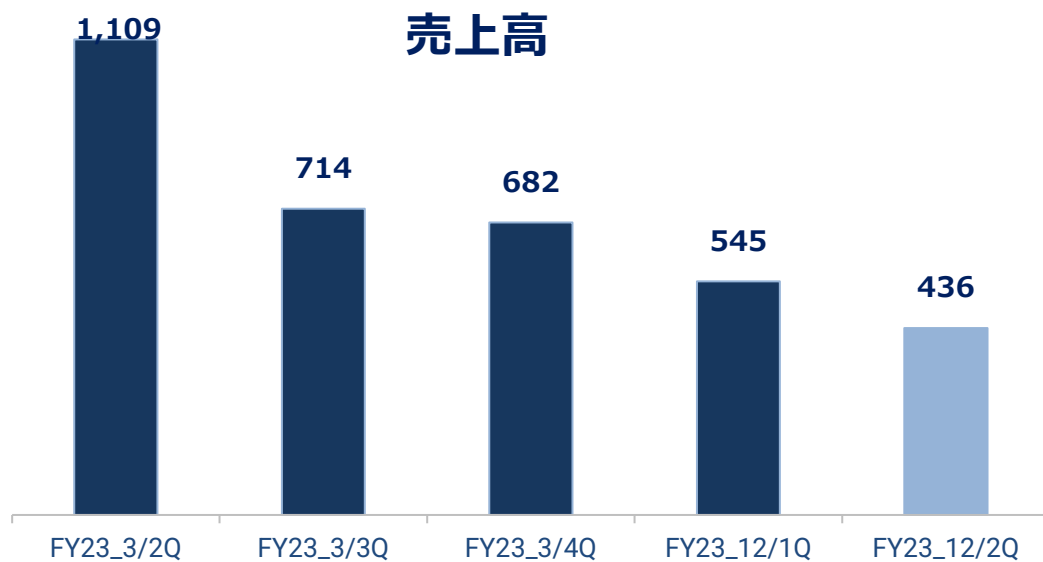
四半期連結財務諸表 (要約)前年同四半期比

単位：百万円

	FY2023_3/2Q (2022年7月-9月)	FY2023_12/2Q (2023年7月-9月)	増減率
売上高	1,109	436	△61%
売上原価	362	109	△70%
売上総利益	746	326	△56%
販売費及び一般管理費	602	427	△29%
営業利益	144	△100	
経常利益	174	△87	
親会社株主に帰属する四半期 純利益	72	△72	

1. 2023年12月期第2四半期 決算資料

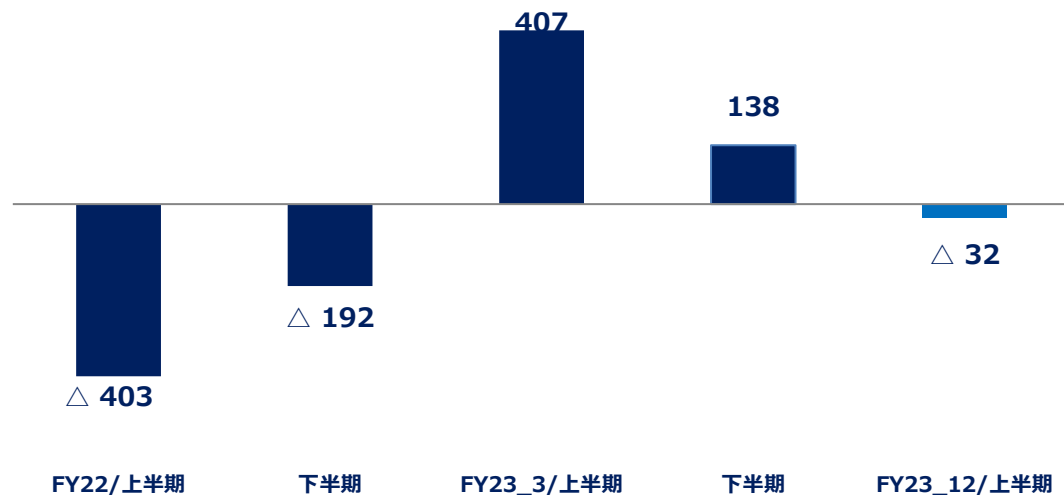
四半期毎推移



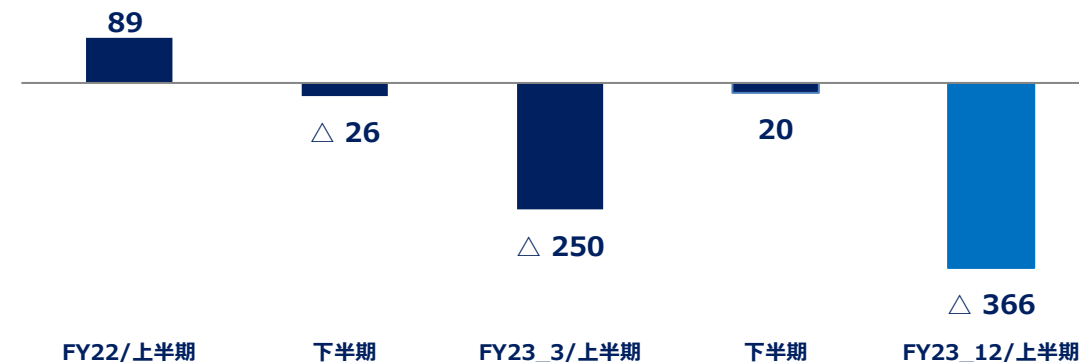
1. 2023年12月期第2四半期 決算資料

キャッシュフロー推移

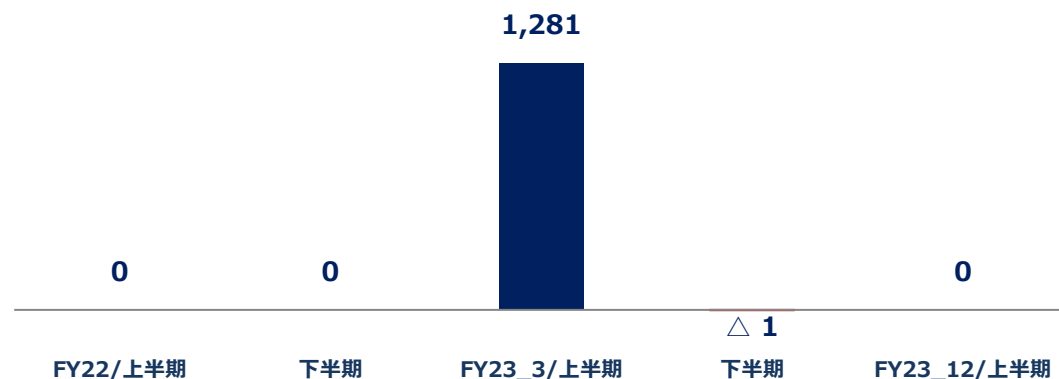
営業キャッシュフロー



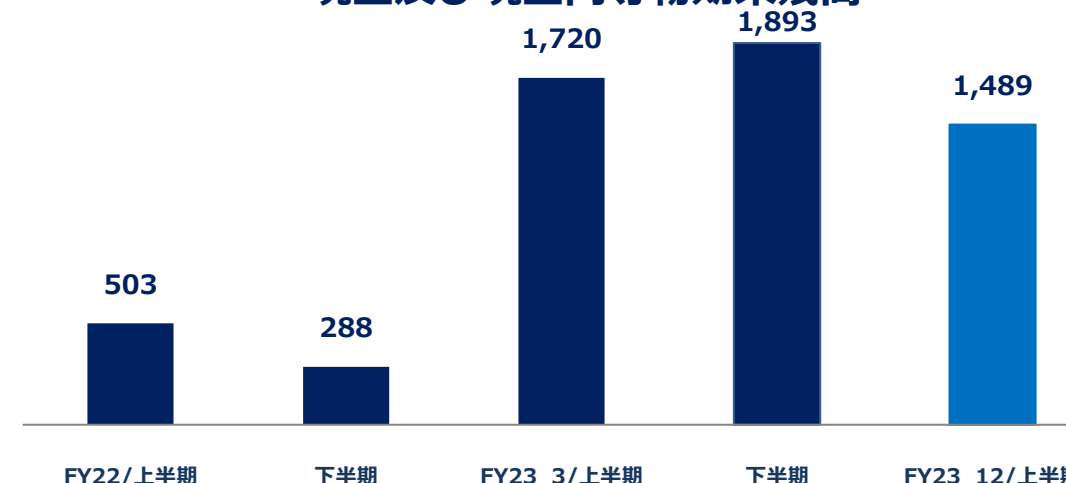
投資キャッシュフロー



財務キャッシュフロー



現金及び現金同等物期末残高

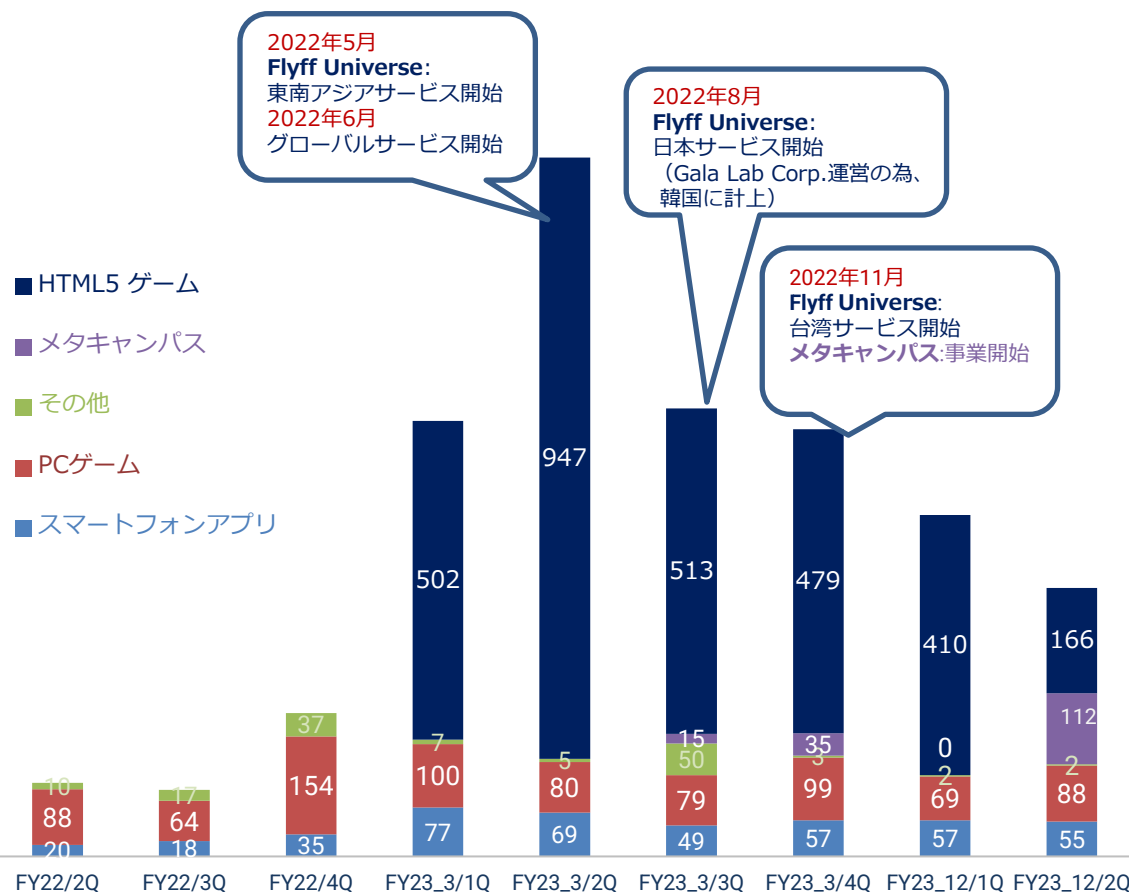


1. 2023年12月期第2四半期 決算資料

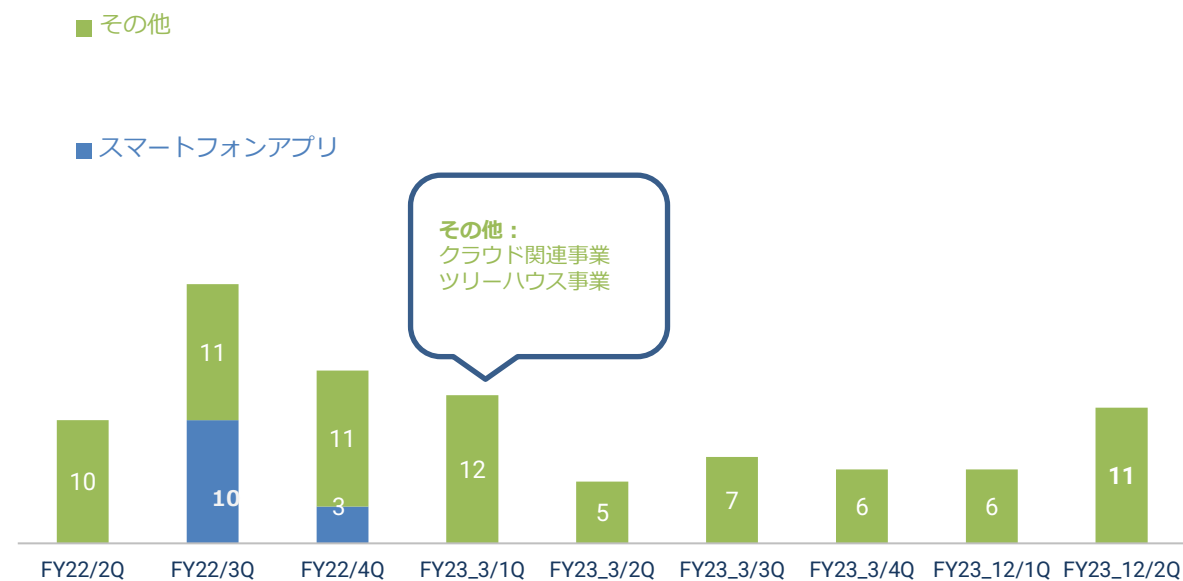
国別売上高推移

単位：百万円

韓国

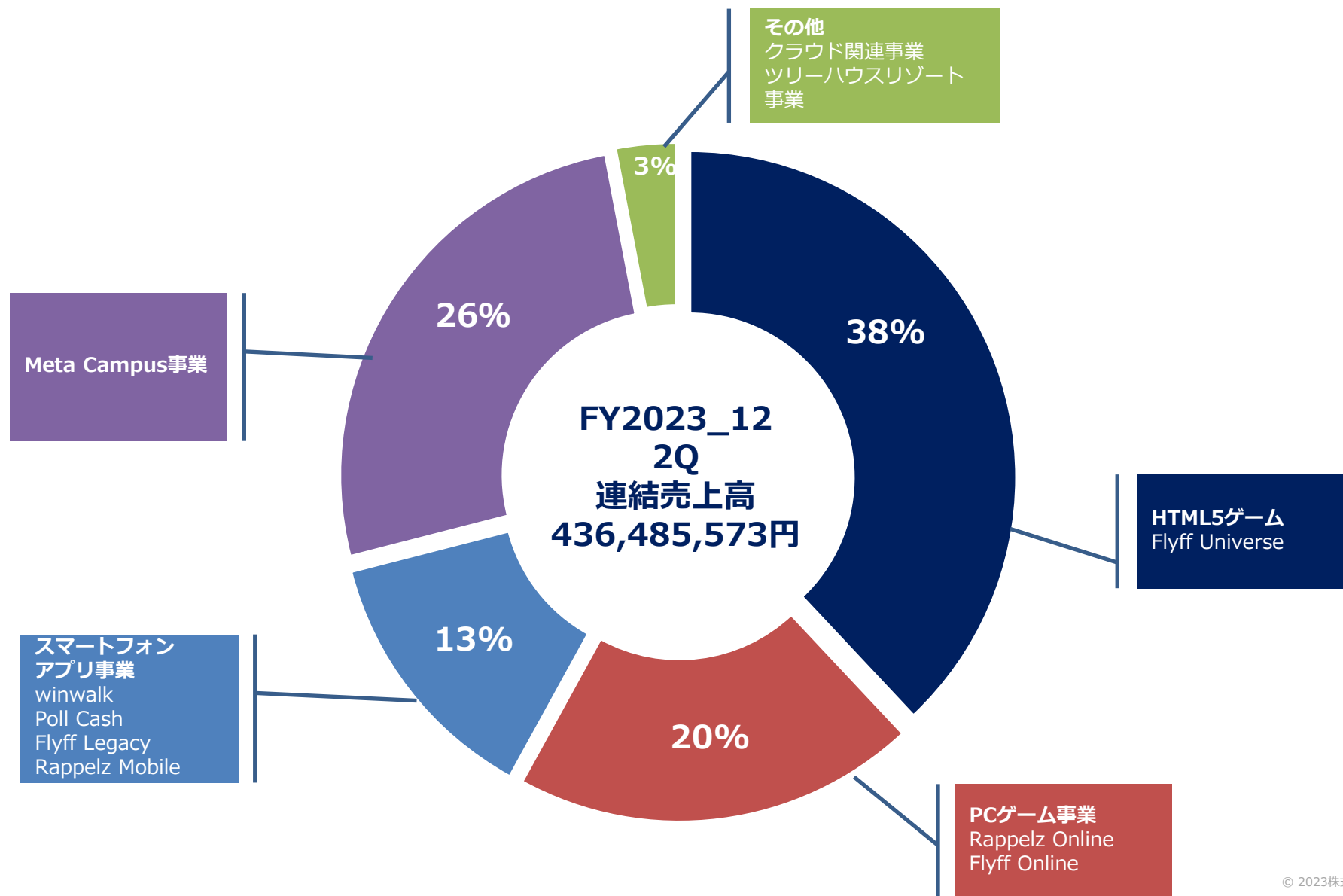


日本



1. 2023年12月期第2四半期 決算資料

事業別業績



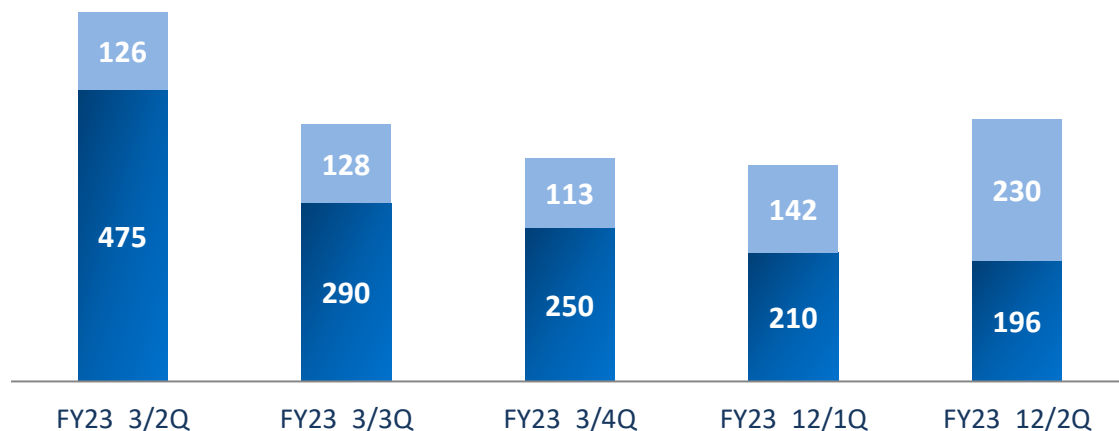
1. 2023年12月期第2四半期 決算資料

販売費及び一般管理費・人員数（連結）

販売費及び一般管理費

■ その他経費 ■ 人件費

単位：百万円

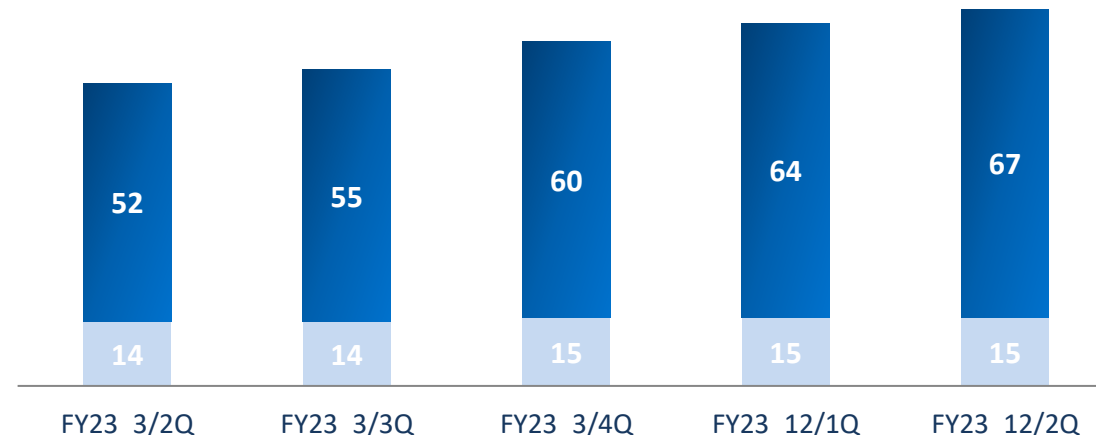


- ◆ **販売費及び一般管理費**
主に「Flyff Universe」に係るマーケティング活動費が減少したことにより前年同四半期（FY23_3/2Q）と比較して販売費及び一般管理費が減少しました。

人員数

■ 役員 ■ 従業員

単位：人



- ◆ **人員数**
開発人員の増加により前年同四半期（FY23_3/2Q）と比較して人員が増加しました。



2023年12月期
第2四半期
決算資料



トピックス



グループ会社の構成

2.トピックス RD101子会社化 新子会社

2023年9月11日
ROAD101 Co., Ltd. (韓国) の第三者割当増資の引受 (子会社化)



2.トピックス Road101 子会社化

新子会社 会社概要

(1)	名称	ROAD101 Co., Ltd.		
(2)	所在地	2F, 317, Dosan-daero, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea		
(3)	代表者の役職・氏名	共同代表理事:Dongyeon Won 共同代表理事:Kyoungdal Kwon		
(4)	事業内容	VFX (Visual Effects) 事業 エージェンシー事業 DI (Digital intermediate) 事業		
(5)	資本金	2,428百万韓国ウォン (272百万円) (2023年9月30日現在)		
(6)	設立年月日	2018年4月9日		
(7)	大株主及び持株比率	株式会社ガーラ (45.9%) Kyoungdal Kwon (14.6%)		
(8)	上場会社と当該会社との間の関係	資本関係	該当事項はありません。	
		人的関係	当社の代表取締役キム・ヒョンス及び取締役金志芸がROAD101 Co., Ltd.の理事に就任しております。	
		取引関係	該当事項はありません。	
(9)	当該会社の最近3年間の経営成績及び財政状態			
決算期		2020年12月期	2021年12月期	2022年12月期
純資産		△1,350百万韓国ウォン (△128百万円)	△21百万韓国ウォン (△2百万円)	△1,234百万韓国ウォン (△130百万円)
総資産		3,866百万韓国ウォン (367百万円)	5,139百万韓国ウォン (499百万円)	3,594百万韓国ウォン (377百万円)
1株当たり純資産		△9,505韓国ウォン (△902円)	△107韓国ウォン (△10円)	△519韓国ウォン (△54円)
売上高		6,195百万韓国ウォン (589百万円)	5,859百万韓国ウォン (568百万円)	6,986百万韓国ウォン (733百万円)
営業利益		△2,985百万韓国ウォン (△284百万円)	△2,548百万韓国ウォン (△247百万円)	△3,389百万韓国ウォン (△356百万円)
経常利益		△3,017百万韓国ウォン (△287百万円)	△2,666百万韓国ウォン (△259百万円)	△3,534百万韓国ウォン (△371百万円)
当期純利益		△3,017百万韓国ウォン (△287百万円)	△2,666百万韓国ウォン (△259百万円)	△3,534百万韓国ウォン (△371百万円)
1株当たり当期純利益		△21,249韓国ウォン (△2,018円)	△13,466韓国ウォン (△1,306円)	△1,485韓国ウォン (△155円)
1株当たり配当金		—	—	—

※日本円換算にかかる表記は、
2020年12月期は1韓国ウォン=0.095円、
2021年12月期は1韓国ウォン=0.097円、
2022年12月期は1韓国ウォン=0.105円、
2023年9月は1韓国ウォン=0.112円
で換算したものです。

2. トピックス Road101 子会社化

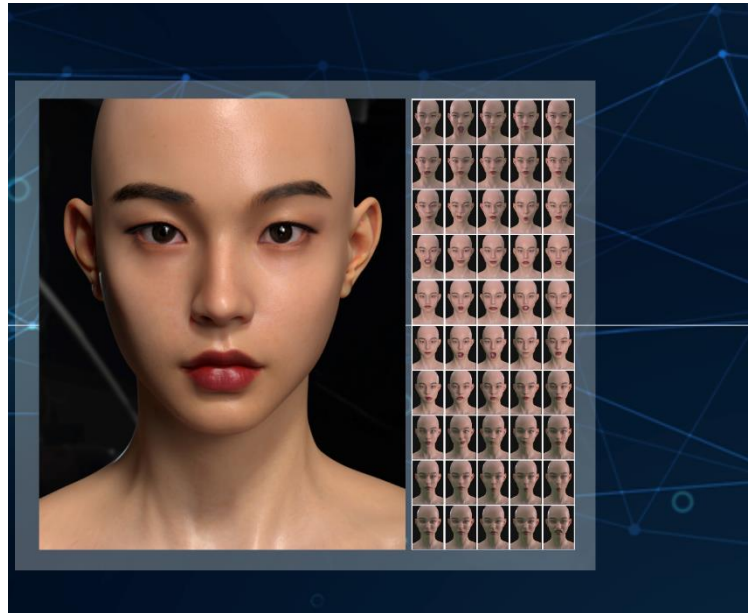
本件概要

当社はROAD101 Co., Ltd.の発行済株式総数の45.9%の株式を引き受け、当社のその他の関係会社であるMegazone Cloud Corporationの親会社Megazone Corporationは同社の発行済株式総数の5.1%の株式を引き受けることにより、合計で同社の発行済株式総数の51.0%を保有。これにより当社と緊密な関係にあり当社の意思と同一の内容の議決権を行使すると認められる者の議決権割合を合わせると過半数を超えることになるため、当社は2023年9月11日開催の取締役会において、ROAD101 Co., Ltd.を子会社化することを決議しました。

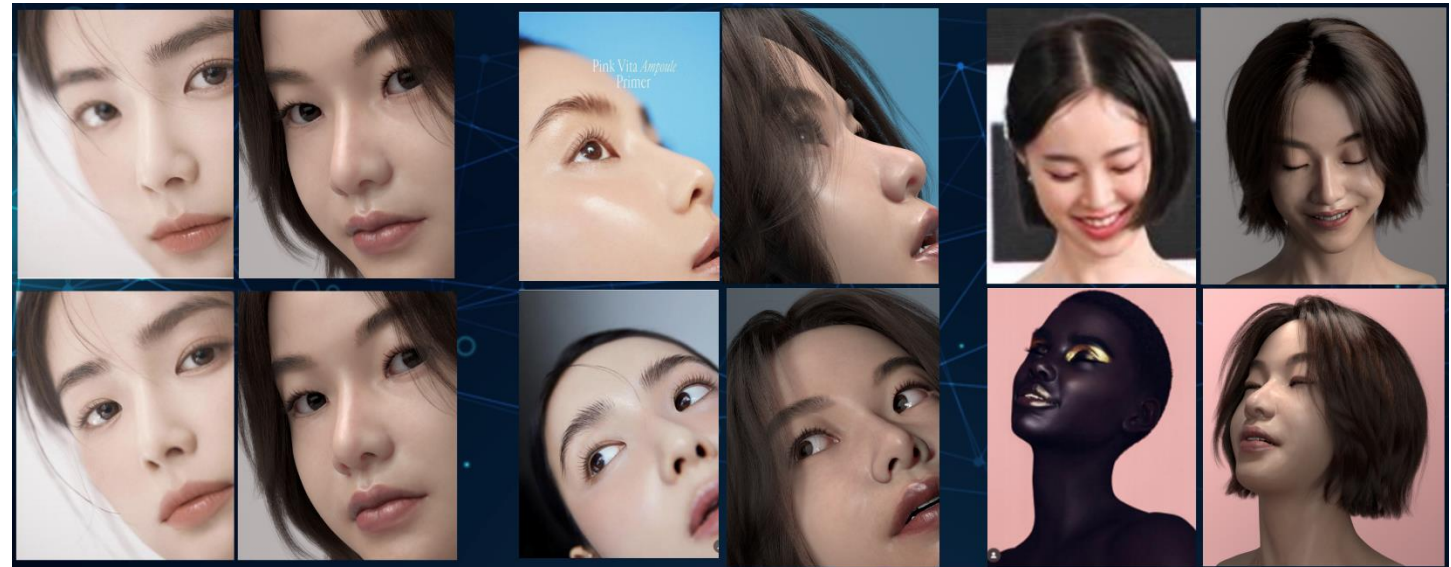
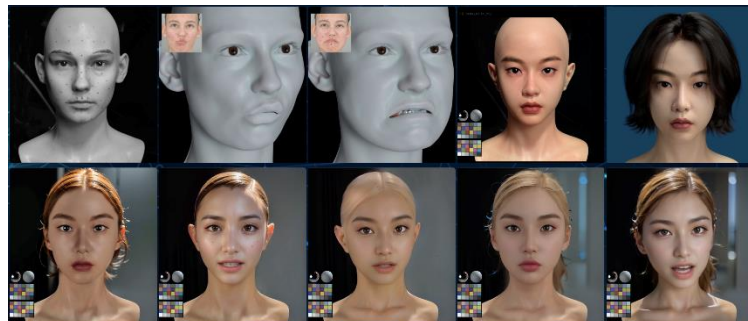
(1)	異動前の所有株式数	0株 (議決権の数：0個) (議決権所有割合：0%)	
(2)	取得株式数	2,229,420株 (議決権の数：2,229,420個)	
(3)	取得価額	ROAD101 Co., Ltd.の普通株式 アドバイザー費用等 合計	3,600百万韓国ウォン (約403百万円) 25百万円 429百万円
(4)	異動後の所有株式数	2,229,420株 (議決権の数：2,229,420) (議決権所有割合：45.9%)	

2. トピックス Road101 子会社化 新子会社

ROAD101 Co., Ltd. (韓国) の強み その①



- ROAD101 Co., Ltd.の **Digital Human 技術**は、実際の表情の変化に伴う細かい動きまで 4D (3D + 時間軸) に復元し、非常にリアルな表情の変化を 3次元で表現することができます。
- バーチャルヒューマン用に開発されたアニメーションはすでに5万本以上



2.トピックス Road101 子会社化 新子会社

ROAD101 Co., Ltd. (韓国) の強み その②



- ・ 高い技術力
- ・ 主に VFX (※) 技術による映画・CMコンテンツ制作事業を展開
- ・ 開発期間を他社より1/3に短縮



2.トピックス Road101 子会社化

目的



メタキャンパス事業と

Digital Human技術を活かし、メタバースプラットフォームによる仮想キャンパス内でよりリアリティのある空間での学校生活を提供



ゲーム事業と

Road101の高い映像技術とGala Groupのゲーム開発力を組み合わせ、より質の高いゲームを開発・提供



クラウド関連事業と

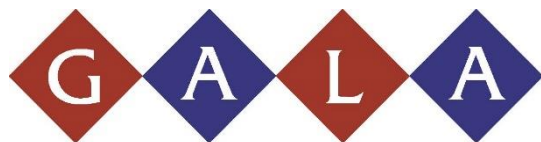
韓国国内ナンバーワンクラウド事業者であるMegazone Cloud Corporationとクラウドベースのサービスを提供



2.トピックス Anipang New

韓国大人気カジュアルゲーム「Anipang」 HTML5版開発をWEMADE PLAY社（韓国）と契約締結！

COMPANY GAMES CAREERS **WEMADE PLAY** CULTURE SUPPORT ENGLISH



Global Online Community



2023年11月3日 契約式

左：WEMADE PLAY社代表取締役

Lee ho dae氏

右：ガーラグループ代表取締役CEO

キム・ヒヨンス

2.トピックス Anipang

New

韓国人気カジュアルゲーム「Anipang」とは

2012年リリース 初年度240億KRWの売上を記録！

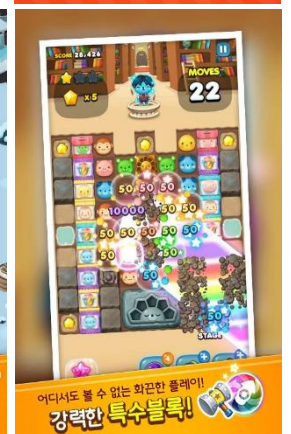
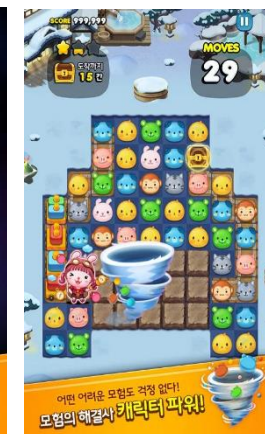
韓国におけるスマートフォンのコンテンツ市場の可能性を示し、モバイルゲーム市場の成長の始点に

2014年「Anipang2」年間売上高1,120億ウォンを記録！

韓国モバイルゲーム市場で記録的な売上高規模とされています

2016年 「Anipang3」 カカオ内で「ゲーム大賞」を受賞

韓国の国民的SNSプラットフォームであるカカオで内で利用者に最も多く人気を得たゲームに贈られる「カカオゲーム大賞」を受賞



2.トピックス Flyff Universe

ゲーム事業



HTML5ゲーム「Flyff Universe（フリフユニバース）」につきまして韓国でのサービス提供開始日を2023年12月期第2四半期に予定しておりましたがプラットフォーム提携先の遅延により、サービス提供日が遅延することとなりました。

また、NFTゲーム/ブロックチェーンゲーム「Rappelz Universe（ラペルズユニバース）」につきましても、米国・東南アジアでのサービス提供開始日を2023年12月期第2四半期に予定しておりましたが、ゲーム内で使用する暗号資産の韓国国内での法律面及び税務面での検討に時間を要しており、遅延することとなりました。この度はサービス提供が遅延し、大変ご迷惑をお掛けいたしますことを深くお詫び申し上げます。

2.トピックス ゲーム事業

提供中ゲームタイトル (By Gala Lab)

PCゲーム事業

2004年～



Flyff Online

2006年～



Rappelz Online

スマートフォンアプリ事業

2016年～



Flyff Legacy

開発中



Rappelz Universe

HTML5ゲーム

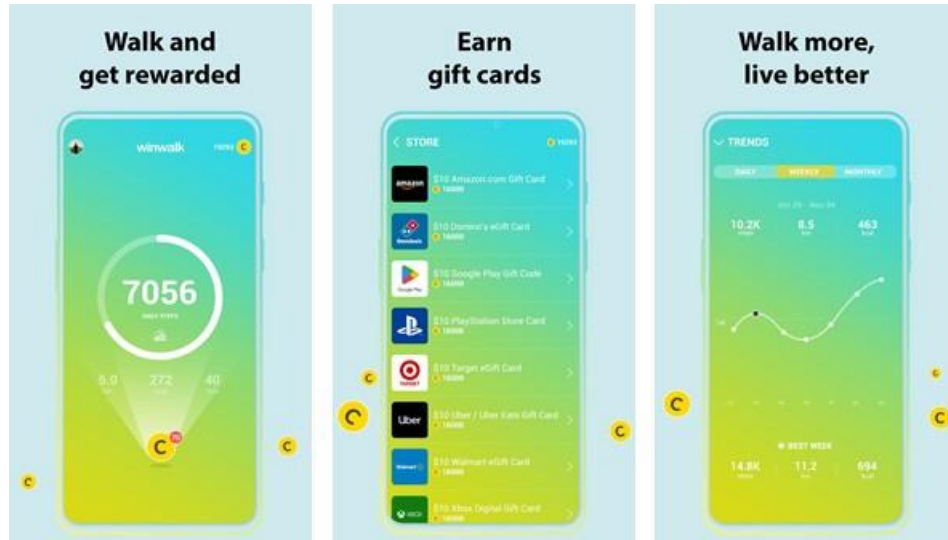
2022年～



Flyff Universe

2.トピックス アプリ事業

提供中モバイルアプリ (By Gala Mix)

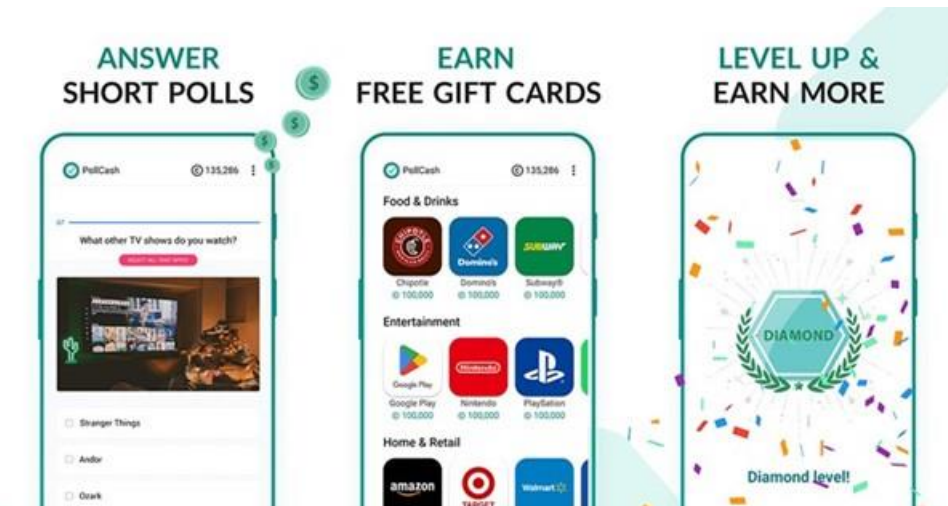


winwalk

- 2018年よりサービス開始
現在16カ国で利用可能
- 現在総ダウンロード数300万DL
月間アクティブユーザー (MAU) 約300,000人

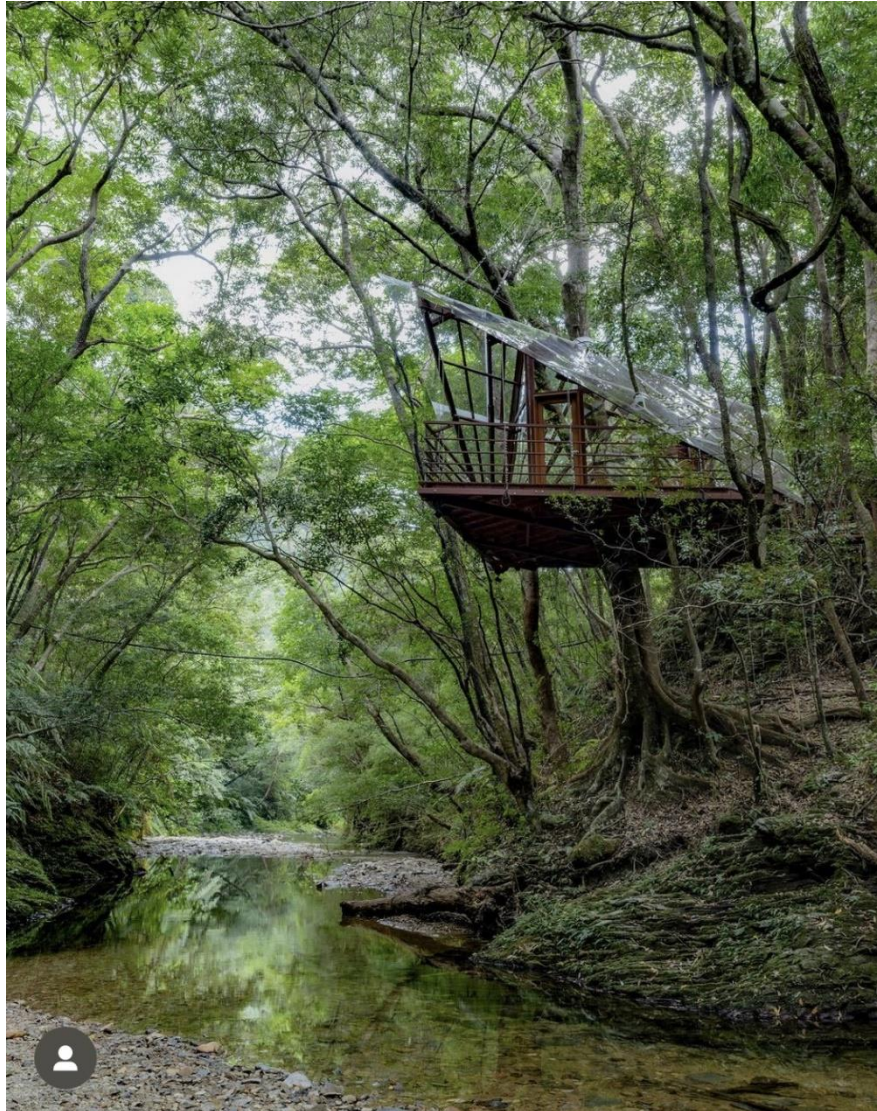
Poll Cash (ポールキャッシュ)

- 有料アンケートアプリ
アンケートに答えてコインを稼ぎ、
コインをギフトカードに交換できる
アプリ



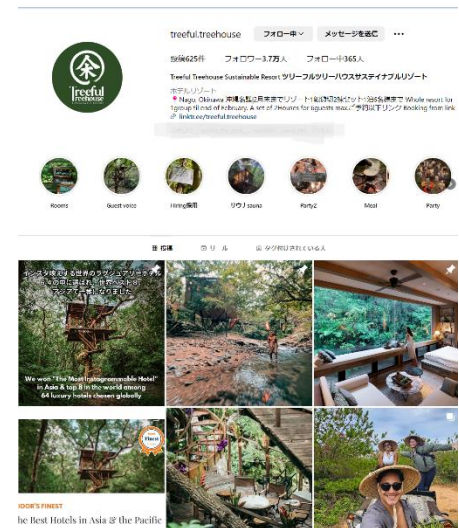
2.トピックス Treeful

ツリーハウス事業



サステイナブルリゾート (by Treeful)

- New Treehouse ハルシオン完成 (内装工事中)
- 7月、2周年記念パーティー 200名以上招待
- インスタフォロワー 3.7万人





2023年12月期
第2四半期
決算資料

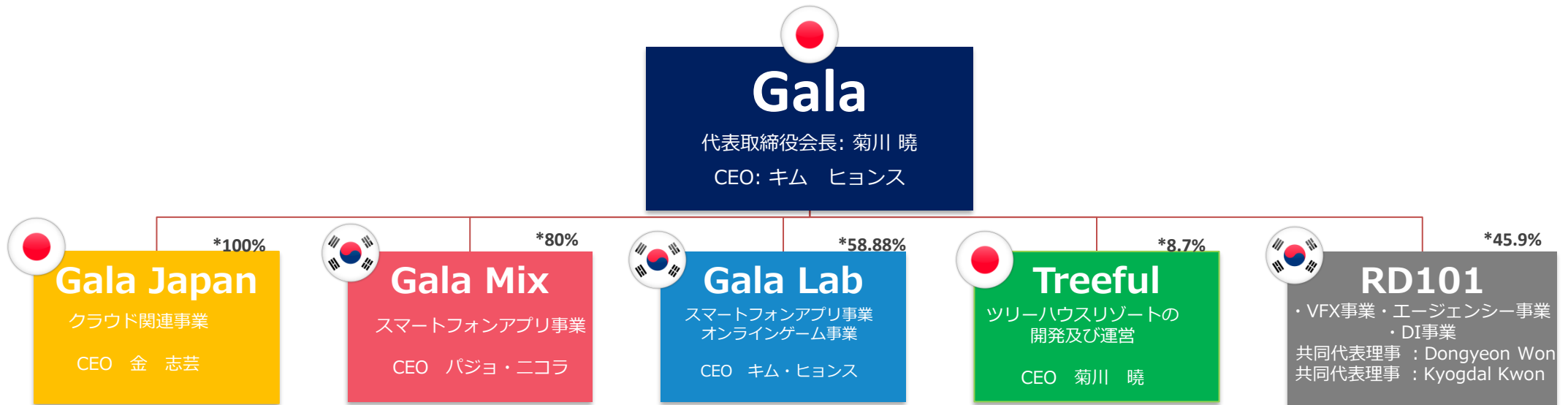


トピックス



グループ会社の構成

3.グループ会社構成



*株式会社ガーラの持株比率。

経営の責任を明確化するために、株式会社ガーラの経営陣自らがグループ会社に出資しています。

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。
本説明資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。