



2019年3月29日

各 位

会 社 名 株式会社 G a m e W i t h
代 表 者 名 代表取締役社長 今 泉 卓 也
(コード番号：6552)
問 い 合 わ せ 先 執 行 役 員 東 陽 亮
TEL. 03-5775-5233

「2019年5月期第3四半期 決算説明資料」の一部訂正について

2019年3月28日に公表いたしました「2019年5月期第3四半期 決算説明資料」に一部訂正する事項がありましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 訂正の理由

「2019年5月期第3四半期 決算説明資料」の記載内容に一部誤りがあったため、訂正するものです。

2. 訂正箇所

(1) 7ページ 「コスト構造の四半期推移」

2019年5月期第2四半期の人員数を訂正

(訂正前) 233

(訂正後) 223

(2) 13ページ 「ネットワーク広告 (Web・アプリ) の概況」

2017年5月期第4四半期の四半期毎の月間平均PV数を訂正

(訂正前) 8.7

(訂正後) 8.1

なお、該当するページ (訂正前、訂正後) を添付いたします。

訂正後ページでは、訂正箇所に赤い下線を付して表示しております。

(1) 7 ページ 「コスト構造の四半期推移」
2019年5月期第2四半期の人員数を訂正

(訂正前)

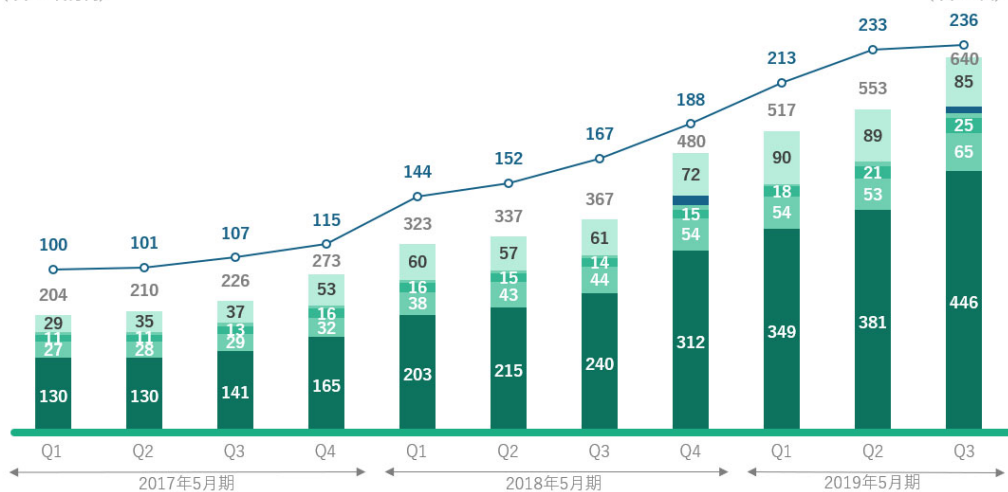
コスト構造の四半期推移



- 第2四半期から第3四半期にかけての主な人材関連費用^{※1}の増加要因は以下の通り
 - ✓ 2019年5月期第2四半期中に採用した人材関連費用の増加
 - ✓ 新卒採用関連の人材採用費の増加
 - ✓ ブロックチェーンゲーム、eスポーツ等イベント制作に係る外注費の増加

(単位：百万円)

(単位：人)



※1 人材関連費用とは、売上原価及び販売費及び一般管理費に計上される役員報酬、給与手当、賞与及び賞与引当金繰入、法定福利費、株式報酬費用、外注費、人材採用費及び人材育成費の合計

※2 人員数は、役員及び従業員（含む臨時従業員）の合計（月中での在籍ベース）

7

(訂正後)

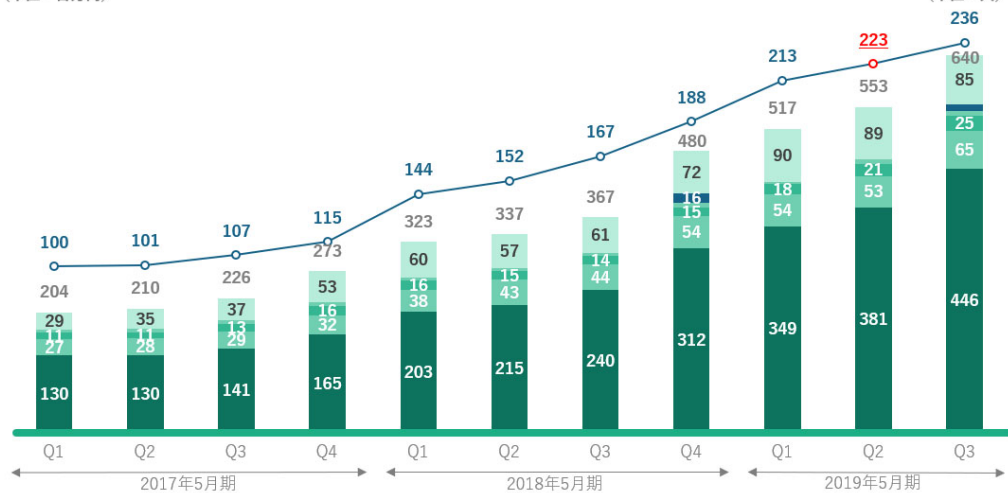
コスト構造の四半期推移



- 第2四半期から第3四半期にかけての主な人材関連費用^{※1}の増加要因は以下の通り
 - ✓ 2019年5月期第2四半期中に採用した人材関連費用の増加
 - ✓ 新卒採用関連の人材採用費の増加
 - ✓ ブロックチェーンゲーム、eスポーツ等イベント制作に係る外注費の増加

(単位：百万円)

(単位：人)



※1 人材関連費用とは、売上原価及び販売費及び一般管理費に計上される役員報酬、給与手当、賞与及び賞与引当金繰入、法定福利費、株式報酬費用、外注費、人材採用費及び人材育成費の合計

※2 人員数は、役員及び従業員（含む臨時従業員）の合計（月中での在籍ベース）

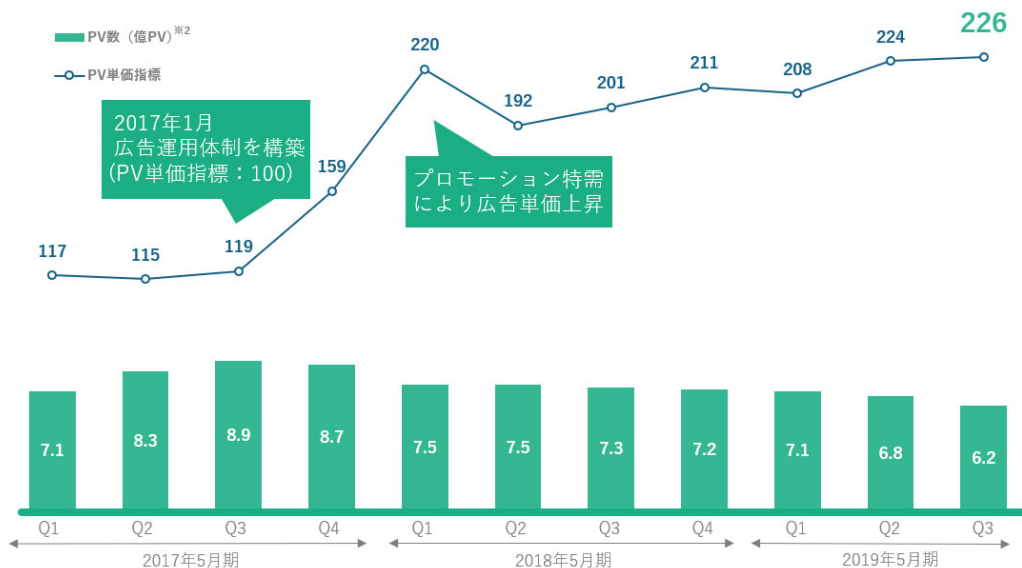
7

- (2) 13ページ 「ネットワーク広告 (Web・アプリ) の概況」
 2017年5月期第4四半期の四半期毎の月間平均PV数を訂正
 (訂正前) 8.7
 (訂正後) 8.1

(訂正前)

ネットワーク広告 (Web・アプリ) の概況 GameWith

- 四半期毎の月間平均PV数は、減少傾向
- 四半期毎の月間平均PV単価指標^{※1}は、特需時を超える過去最高の水準



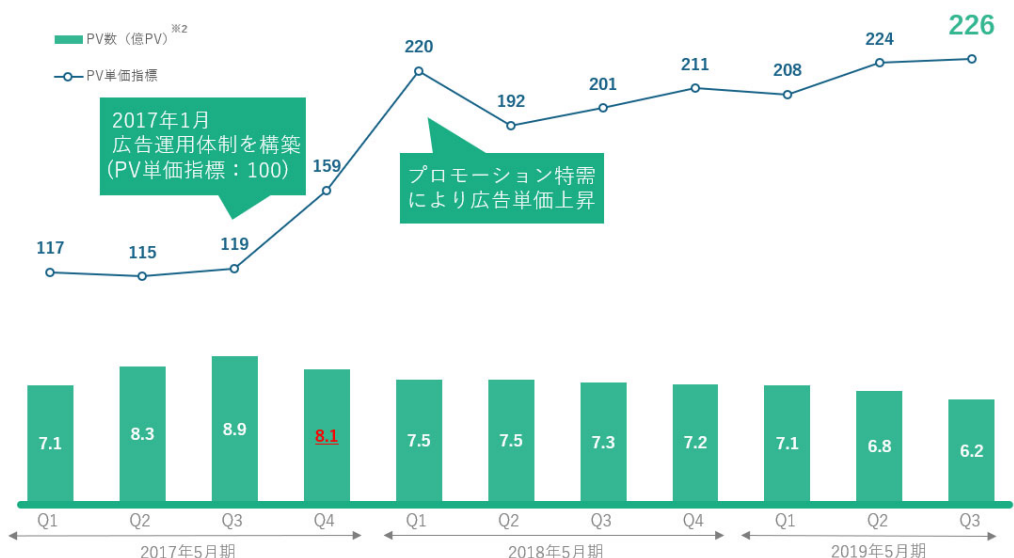
※1 広告運用体制を構築した2017年1月次の月間平均PV単価を基準値100とした場合のPV単価の変化
 ※2 月間平均PV数を算出して掲載
 ※3 2019年5月期第2四半期から海外分をPV数とPV単価指標に算入

13

(訂正後)

ネットワーク広告 (Web・アプリ) の概況 GameWith

- 四半期毎の月間平均PV数は、減少傾向
- 四半期毎の月間平均PV単価指標^{※1}は、特需時を超える過去最高の水準



※1 広告運用体制を構築した2017年1月次の月間平均PV単価を基準値100とした場合のPV単価の変化
 ※2 月間平均PV数を算出して掲載
 ※3 2019年5月期第2四半期から海外分をPV数とPV単価指標に算入

13