



平成 30 年 5 月 28 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ネ ク ソ ン  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 オーウエン・マホニー  
(コード番号：3659 東証一部)  
問 合 せ 先 代 表 取 締 役 最 高 財 務 責 任 者 植 村 士 朗  
電 話 番 号 03-6629-5318

## ナット・ゲームズ・カンパニー・リミテッド株式の 追加取得(子会社化)に関するお知らせ

当社は、本日の取締役会において、当社の連結子会社であるネクソン・코리아・コーポレーション(所在地：韓国京畿道、以下「ネクソン・코리아」)が、ナット・ゲームズ・カンパニー・リミテッド(所在地：韓国ソウル市、以下「ナット・ゲームズ」)の株式を追加取得し、当社グループの連結子会社とすることを決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

なお、本件における株式取得は、今後の韓国における独占禁止法その他の競争法に基づく届出に係る公正取引委員会その他の関係当局による審査の結果において、株式取得の実行を妨げる要因が存在しないことを前提条件にしております。

### 1. 株式取得の理由

当社は、本日の取締役会において、韓国のKOSDAQ市場に上場しているナット・ゲームズの発行済株式総数の約30%をネクソン・코리아が追加取得し、当社グループの連結子会社とすることを決議いたしました。

ナット・ゲームズは、高い開発力を誇るモバイルゲーム開発会社です。ナット・ゲームズが手掛けた『HIT』、『OVERHIT』といったモバイルゲームは、現在も好評を博しており、その開発力の高さを立証しています。平成28年4月に当社グループは、ナット・ゲームズとの良好な関係構築を目的として戦略的パートナーシップを提携し、ナット・ゲームズを持分法適用関連会社といたしました。今回は、ナット・ゲームズとのシナジーを最大化するとともに、協業及び関係性の更なる強化を目的として、当社グループの連結子会社とする見込みです。

なお、ナット・ゲームズの株式追加取得後の当社グループの議決権比率は約49%であり、当社グループはナット・ゲームズの議決権の過半数を所有するにはいたりませんが、当社グループがナット・ゲームズ取締役会の構成員の過半数を選任する権利を有することから、当社グループがナット・ゲームズを実質的に支配すると判断しております。

### 2. 異動する子会社の概要

(1)名称	ナット・ゲームズ・カンパニー・リミテッド
(2)事業内容	モバイルゲーム開発事業
(3)設立年月日	平成25年5月6日
(4)所在地	韓国ソウル市
(5)代表者役職・氏名	代表取締役 パク ヨンヒョン
(6)資本金	11,823百万韓国ウォン(1,200百万円)
(7)大株主及び持分比率	Barunson Entertainment & Arts Corporation 31.0% ネクソン・코리아 18.3%
(8)上場会社と当該会社との関係	資本関係：当該会社は、ネクソン・코리아を通じて間接的に保有していることによる当社の持分法適用関連会社です。

	人的関係：該当事項はありません。		
	取引関係：当該会社は、ネクソン・코리아にモバイルゲームの配信権を提供しています。		
(9) 当該会社の最近3年間の経営成績及び財政状態			
決算期	平成27年12月期	平成28年12月期	平成29年12月期
純資産	4,639百万韓国 ウォン (471百万円)	15,133百万韓国 ウォン (1,536百万円)	29,508百万韓国 ウォン (2,995百万円)
総資産	7,737百万韓国 ウォン (785百万円)	19,975百万韓国 ウォン (2,027百万円)	42,989百万韓国 ウォン (4,363百万円)
売上高	6,111百万韓国 ウォン (620百万円)	25,631百万韓国 ウォン (2,602百万円)	22,408百万韓国 ウォン (2,274百万円)
営業利益又は営業損失(△)	907百万韓国 ウォン (92百万円)	10,317百万韓国 ウォン (1,047百万円)	△3,732百万韓国 ウォン (△379百万円)
当期純利益又は当期純損失(△)	1,543百万韓国 ウォン (157百万円)	9,654百万韓国 ウォン (980百万円)	△3,074百万韓国 ウォン (△312百万円)
1株当たり当期純利益金額又は1株当たり当期純損失金額(△)	145韓国 ウォン (14.72円)	500韓国 ウォン (50.75円)	△145韓国 ウォン (△14.72円)
1株当たり純資産	2,565韓国 ウォン (260.35円)	8,360韓国 ウォン (848.54円)	1,305韓国 ウォン (132.46円)
1株当たり配当金	—	—	—

(注) 平成30年5月9日に普通株式5株につき1株の割合で株式併合を実施したため、1株当たり当期純利益金額又は1株当たり当期純損失金額及び1株当たり純資産については、当該株式併合の影響を考慮しております。

### 3. 株式取得の相手先の概要

(1) 名称	Barunson Entertainment & Arts Corporation
(2) 所在地	韓国ソウル市
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役 ムン ヤングオン、代表取締役 カク シンエ
(4) 事業内容	PCゲーム及びモバイルゲーム開発・配信事業
(5) 資本金	33,948百万韓国ウォン(3,446百万円)
(6) 設立年月日	平成8年12月20日
(7) 純資産	42,802百万韓国ウォン(4,344百万円)
(8) 総資産	58,610百万韓国ウォン(5,949百万円)
(9) 大株主及び持分比率	ムン ヤングオン 20.4%
(10) 上場会社と当該会社との関係	資本関係：ネクソン・코리아は、当該会社の転換社債を引き受けており、行使した場合、資本関係が発生いたします。
	人的関係：該当事項はありません。
	取引関係：当該会社は、当社及びネクソン・코리아にモバイルゲームの配信権を提供しています。
	関連当事者への該当状況：該当事項はありません。

(1)名称	Barunson Co., Ltd.
(2)所在地	韓国京畿道
(3)代表者の役職・氏名	カン シンボム (CEO)、アン ウンミ (CEO)
(4)事業内容	VRコンテンツ開発及びパブリッシング、VR体験館運営等
(5)資本金	13,904百万韓国ウォン (1,411百万円)
(6)設立年月日	昭和60年12月27日
(7)純資産	36,872百万韓国ウォン (3,743百万円)
(8)総資産	39,562百万韓国ウォン (4,016百万円)
(9)大株主及び持分比率	Barunson Entertainment & Arts Corporation 20.2%
(10)上場会社と当該会社との関係	資本関係：該当事項はありません。
	人的関係：該当事項はありません。
	取引関係：該当事項はありません。
	関連当事者への該当状況：該当事項はありません。

(1)氏名	ムン ヤングオン
(2)住所	韓国京畿道
(3)上場会社と当該個人の関係	該当事項はありません。

#### 4. 取得株式数、取得価額及び取得前後の所有株式の状況

(1)異動前の所有株式数	4,332,906株 (議決権所有割合：18.6%)
(2)取得株式数	7,099,314株
(3)取得価額	株式取得価額 144,996百万韓国ウォン (14,717百万円)
	アドバイザー費用等 (概算額) 160百万韓国ウォン (16百万円)
	合計 (概算額) 145,156百万韓国ウォン (14,733百万円)
(4)異動後の所有株式数	11,432,220株 (議決権所有割合：49.1%)

(注) 平成30年5月9日に普通株式5株につき1株の割合で株式併合を実施したため、上記株式数については、当該株式併合の影響を考慮しております。

#### 5. 日程

(1)取締役会決議日	当社	平成30年5月28日
	ネクソン・코리아	平成30年5月25日
(2)契約締結日	平成30年5月28日	
(3)株式譲渡実行日	平成30年6月27日 (予定)	

#### 6. 今後の見通し

当該株式取得が、当社の平成30年12月期における連結業績に与える影響につきましては精査中であり、今後、業績予想修正の必要性及び公表すべき事項が生じた場合には速やかに開示いたします。

\* 本資料における為替レートは、1韓国ウォン=0.1015円 (平成30年5月25日時点)を前提としております。

以上