



平成 29 年 7 月 13 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ケ イ ブ  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 ・ C E O 高 野 健 一  
(コード番号：3760、JASDAQ)  
問 合 せ 先 常 務 取 締 役 ・ C F O 菊 地 徹  
(TEL:03-6820-8176)

### 平成 29 年 5 月 期 通 期 業 績 の 前 期 実 績 と の 差 異 に 関 す る お 知 ら せ

当社は、平成 29 年 5 月 期（平成 28 年 6 月 1 日～平成 29 年 5 月 31 日）の通期業績につきまして、前期実績との差異が生じたので、お知らせいたします。

#### 記

#### 1. 平成 29 年 5 月 期 通 期 業 績 と 前 期 実 績 と の 差 異

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
平成 28 年 5 月 期 (A)	2,344	105	103	95	39.41
平成 29 年 5 月 期 (B)	2,820	△220	△229	△391	△152.65
増 減 額 (B - A)	475	△326	△332	△486	
増 減 率 ( % )	20.3	—	—	—	

#### 2. 差異の理由

平成 29 年 4 月でサービス開始 2 周年を迎えたスマートフォンネイティブゲーム『ゴシックは魔法乙女～さっさと契約しなさい～』は、平成 28 年 8 月と平成 29 年 3 月に放映した全国 TVCM 等のマス媒体を使ったプロモーションによる新規ユーザー獲得策や、ケイブ祭り等のリアルイベント開催による既存ユーザー一定着策により拡大を続け、当社全体の売上高の伸びを牽引いたしましたが、投下した広告宣伝費を回収するまでには至りませんでした。

また、当社は第 1 四半期において、当初想定していた収益が見込めなくなったコンテンツ又はゲームに関連する資産について、各資産グループの帳簿価額を回収可能価額まで減額し、当該減少額 146 百万円を減損損失として特別損失に計上いたしました。

以上の結果、平成 29 年 5 月 期 の 通 期 業 績 は、売上高が 2,820 百万円（前事業年度比 20.3% 増）、営業損失 220 百万円（前事業年度は 105 百万円の営業利益）、経常損失 229 百万円（前事業年度は 103 百万円の経常利益）、当期純損失 391 百万円（前事業年度は 95 百万円の当期純利益）となりました。

以 上