

## 平成27年12月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

平成27年11月12日

上場会社名 株式会社モブキャスト 上場取引所 東  
 コード番号 3664 URL <http://mobcast.co.jp/>  
 代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 藪 考樹  
 問合せ先責任者 (役職名) 取締役管理本部長 (氏名) 佐武 利治 TEL 03-5414-6830  
 四半期報告書提出予定日 平成27年11月13日 配当支払開始予定日 -  
 四半期決算補足説明資料作成の有無：有  
 四半期決算説明会開催の有無：有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切り捨て)

### 1. 平成27年12月期第3四半期の連結業績（平成27年1月1日～平成27年9月30日）

(1) 連結経営成績（累計） (%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
27年12月期第3四半期	2,968	0.9	61	△72.1	36	△83.5	△683	-
26年12月期第3四半期	2,943	△24.7	220	-	221	-	134	-

(注) 包括利益 27年12月期第3四半期 △635百万円 (-%) 26年12月期第3四半期 125百万円 (-%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
27年12月期第3四半期	△47.20	-
26年12月期第3四半期	9.61	9.47

(注) 平成27年12月期第3四半期の潜在株式調整後1株当たり四半期純利益については、潜在株式は存在するものの1株当たり四半期純損失であるため記載しておりません。

### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
27年12月期第3四半期	3,595	1,940	53.0
26年12月期	4,216	2,233	52.6

(参考) 自己資本 27年12月期第3四半期 1,908百万円 26年12月期 2,217百万円

### 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
26年12月期	-	0.00	-	0.00	0.00
27年12月期	-	0.00	-	-	-
27年12月期(予想)	-	-	-	-	-

(注) 平成27年12月期の配当予想につきましては、現在未定です。

### 3. 平成27年12月期の連結業績予想（平成27年1月1日～平成27年12月31日）

当社グループ（当社及び連結子会社）が属する業界は、事業環境の変化が激しく、かつ、新規タイトルについての不確実性が高いことから、適正かつ合理的な数値の算出が困難であるため、四半期ごとに実施する決算業績及び事業の概況のタイムリーな開示に努めるものの、連結業績予想については開示しない方針です。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）： 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用： 無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	27年12月期3Q	14,586,808株	26年12月期	14,200,808株
② 期末自己株式数	27年12月期3Q	1,332株	26年12月期	1,332株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	27年12月期3Q	14,482,084株	26年12月期3Q	13,988,175株

※ 四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、金融商品取引法に基づく四半期連結財務諸表に対するレビュー手続は終了していません。

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

（将来に関する記述等についてのご注意）

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、決算短信（添付資料）2ページ「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想に関する定性的情報」をご覧ください。

（決算補足説明資料の入手方法）

決算補足説明資料は、T D n e t で同日開示しております。また、当社は、平成27年11月12日（木）に機関投資家・証券アナリスト向け説明会を開催する予定です。

## ○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 連結経営成績に関する定性的情報	2
(2) 連結財政状態に関する定性的情報	2
(3) 連結業績予想に関する定性的情報	2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	3
(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動	3
(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	3
(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	3
3. 四半期連結財務諸表	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	5
四半期連結損益計算書	
第3四半期連結累計期間	5
四半期連結包括利益計算書	
第3四半期連結累計期間	6
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	7
(継続企業の前提に関する注記)	7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	7
(セグメント情報等)	7
(重要な後発事象)	7

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

## (1) 連結経営成績に関する定性的情報

ここ数年のスマートフォンの急速な普及により、人々が日常的にインターネットに接触する機会が増加し、SNS（ソーシャルネットワーキングサービス）の利用者も増加を続けております。このようにインターネットは生活インフラに近づきつつあり、モバイルインターネット市場も拡大しております。

このような事業環境の下、当社は、第2四半期連結会計期間に引き続き、自社運営モバイルゲームプラットフォーム「mobcast」の機能強化と、ネイティブアプリゲームの開発及び運営、及び収益基盤であるブラウザゲームの安定的な運用に努めました。

当第3四半期連結会計期間におきましては、本年3月に配信を開始した「18 キミト ツナガル パズル」の機能改修、運営強化を行うと共に、7月に自社開発ゲームコンテンツ「爆走！モンスターダッシュ」の配信を開始いたしました。また、外部ディベロッパー製ゲームコンテンツとして、株式会社リイカ社「セーラー服と水鉄砲（ウォーターガン）」の配信を開始いたしました。海外展開につきましては、上述の自社開発タイトル「18 キミト ツナガル パズル」のライセンスアウト契約をPCCW Media Limited社（中華人民共和国 香港特別行政区）と締結する等、事業を進展させました。なお、当社の連結子会社であるmobcast Korea inc.を解散又は売却し、当該連結子会社による韓国の事業から撤退することを決定いたしました。

以上の結果、当第3四半期連結累計期間の当社グループ業績は、売上高は2,968,795千円（前年同四半期比0.9%増加）、営業利益は61,382千円（前年同四半期比72.1%減少）、経常利益は36,499千円（前年同四半期比83.5%減少）と、営業利益及び経常利益ベースで黒字転換を実現いたしました。なお、事業撤退損の計上により、四半期純損失は683,564千円（前年同四半期は四半期純利益134,539千円）となりました。

## (2) 連結財政状態に関する定性的情報

## (資産)

当第3四半期連結会計期間末の総資産は、前連結会計年度末より621,043千円減少し、3,595,800千円となりました。主な内訳は「現金及び預金」が236,400千円及び「のれん」が648,814千円減少し、「売掛金」が276,581千円増加したことによるものであります。

## (負債)

当第3四半期連結会計期間末の負債は、前連結会計年度末より328,156千円減少し、1,655,281千円となりました。主な内訳は「長期借入金」が387,520千円及び「社債」が100,200千円減少したことによるものであります。

## (純資産)

当第3四半期連結会計期間末の純資産は、前連結会計年度末より292,887千円減少し、1,940,519千円となりました。主な内訳は「資本金」が162,817千円及び「資本剰余金」が162,817千円増加し、「繰越利益剰余金」が683,564千円減少したことによるものであります。

## (3) 連結業績予想に関する定性的情報

当社グループでは、今後の事業拡大を目指す上で、ネイティブアプリゲームの開発・運営及び海外展開が、重要な要素であると認識しております。ネイティブアプリゲームにつきましては、本年3月に配信を開始した「18 キミト ツナガル パズル」の10月以降のプロモーション、さらに、本年7月に配信を開始した「爆走！モンスターダッシュ」の改修により、売上への更なる寄与を見込んでおります。また、海外展開については、既存タイトル、新作タイトル含め、複数タイトルについて中華圏、英語圏をはじめとする複数地域へのライセンスアウトを伸張すべく、各国のゲームパブリッシャーとの交渉を継続して行っており、売上及び利益へのさらなる寄与を見込んでおります。

なお、上述のネイティブアプリゲームの開発・運営及び海外展開の進捗等により、業績が変動する可能性が高く、現時点で業績予想の合理的な算定が困難であることから、業績予想の開示を見合わせております。今後の進捗等を踏まえ、合理的な算定が可能となりました段階で速やかに開示を行う予定であります。

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動  
該当事項はありません。
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用  
該当事項はありません。
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示  
該当事項はありません。

## 3. 四半期連結財務諸表

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位:千円)

	前連結会計年度 (平成26年12月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成27年9月30日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	1,956,415	1,720,014
売掛金	463,597	740,178
繰延税金資産	84,073	52,951
その他	134,800	168,157
貸倒引当金	△472	△250
流動資産合計	2,638,413	2,681,052
固定資産		
有形固定資産	54,927	54,299
無形固定資産		
のれん	659,046	10,231
ソフトウェア	246,413	374,506
その他	286,733	156,499
無形固定資産合計	1,192,193	541,237
投資その他の資産	331,308	319,211
固定資産合計	1,578,430	914,747
資産合計	4,216,843	3,595,800
<b>負債の部</b>		
流動負債		
短期借入金	100,000	300,000
1年内償還予定の社債	100,200	100,200
1年内返済予定の長期借入金	426,256	558,084
未払金	302,371	302,039
賞与引当金	43,033	—
その他	198,567	76,878
流動負債合計	1,170,427	1,337,201
固定負債		
社債	199,800	99,600
長期借入金	606,000	218,480
退職給付に係る負債	7,209	—
固定負債合計	813,009	318,080
負債合計	1,983,437	1,655,281
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	818,483	981,300
資本剰余金	768,963	931,780
利益剰余金	656,766	△26,797
自己株式	△1,645	△1,645
株主資本合計	2,242,568	1,884,637
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	—	28,539
為替換算調整勘定	△24,695	△5,083
その他の包括利益累計額合計	△24,695	23,456
新株予約権	15,533	32,425
純資産合計	2,233,406	1,940,519
負債純資産合計	4,216,843	3,595,800

## （2）四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

（四半期連結損益計算書）

（第3四半期連結累計期間）

（単位：千円）

	前第3四半期連結累計期間 （自平成26年1月1日 至平成26年9月30日）	当第3四半期連結累計期間 （自平成27年1月1日 至平成27年9月30日）
売上高	2,943,343	2,968,795
売上原価	1,623,115	1,624,828
売上総利益	1,320,227	1,343,966
販売費及び一般管理費	1,099,852	1,282,584
営業利益	220,375	61,382
営業外収益		
受取利息	1,263	962
為替差益	10,055	—
撤退事業関連収益	—	6,885
投資事業組合運用益	4,974	8,859
還付加算金	4,786	—
その他	527	1,368
営業外収益合計	21,607	18,076
営業外費用		
支払利息	7,680	7,895
為替差損	—	27,639
株式交付費	9,421	4,975
その他	3,363	2,447
営業外費用合計	20,465	42,958
経常利益	221,516	36,499
特別利益		
事業譲渡益	45,589	—
新株予約権戻入益	205,513	23,684
特別利益合計	251,102	23,684
特別損失		
固定資産除却損	92,433	—
減損損失	75,869	—
違約金等	53,531	6,005
事業撤退損	—	671,363
その他	16,538	—
特別損失合計	238,372	677,369
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失（△）	234,246	△617,184
法人税、住民税及び事業税	18,093	2,465
法人税等調整額	81,614	63,914
法人税等合計	99,707	66,379
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失（△）	134,539	△683,564
四半期純利益又は四半期純損失（△）	134,539	△683,564

(四半期連結包括利益計算書)  
(第3四半期連結累計期間)

(単位:千円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成26年1月1日 至平成26年9月30日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成27年1月1日 至平成27年9月30日)
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益 調整前四半期純損失(△)	134,539	△683,564
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	—	28,539
為替換算調整勘定	△8,648	19,612
その他の包括利益合計	△8,648	48,151
四半期包括利益	125,891	△635,412
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	125,891	△635,412



（3）四半期連結財務諸表に関する注記事項

（継続企業の前提に関する注記）

該当事項はありません。

（株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記）

新株予約権の行使による新株発行に伴い、当第3四半期連結累計期間において資本金が162,817千円、資本剰余金が162,817千円増加し、当第3四半期連結会計期間末において資本金が981,300千円、資本剰余金が931,780千円となっております。

（セグメント情報等）

当社グループの事業は、モバイルゲーム事業及びソーシャルマーケティング事業がありますが、モバイルゲーム事業以外の事業の重要性が乏しいと考えられるため、セグメント情報の記載を省略しております。

（重要な後発事象）

当社は、平成27年11月12日開催の臨時取締役会において、当社連結子会社であるmobcast Korea inc.（以下、「MCK」といいます。）を解散及び清算又は売却し、MCKによる韓国の事業から撤退することを決議いたしました。

MCKにおきましては、昨今のゲーム市場ニーズの変化に対応すべく、昨年未より、ネイティブゲーム事業に経営資源を集中させるとともに、日本で制作、開発したネイティブゲームのタイトルにつき、韓国で配信することで収益向上を図ってまいりましたが、韓国のネイティブゲーム市場においては、日本で制作、開発したゲームに対するユーザーニーズの乖離が大きく、ヒットタイトルを生み出しづらい状況であること、又、ユーザー獲得単価及び課金に対するユーザーのハードルが高く、広告に係る費用対効果も小さいことから、今後、投資回収及び採算性を確保していくことが困難であるとの判断に至りました。

韓国子会社での事業を通じて、現地の「優秀な人材」を当社で確保できたこと、又、同社で培った「技術とノウハウ」を蓄積できたことは、当社にとっての貴重な財産であります。今後も、これらの財産を最大限に活かした組織編成、事業スキームの再構築を行なう中で、継続して、韓国を含め、戦略的な海外展開を図ってまいります。

なお、撤退の時期につきましては、年内を目途に確定する予定であります。本決議に伴い、当第3四半期連結累計期間において、特別損失（事業撤退損）として、671,363千円を計上しております。