



平成28年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

平成27年8月3日

上場会社名 株式会社ハーツユナイテッドグループ 上場取引所 東
 コード番号 3676 URL <http://www.heartsunitedgroup.co.jp/>
 代表者 (役職名)代表取締役社長 CEO (氏名)宮澤 栄一
 問合せ先責任者 (役職名)取締役 CFO (氏名)風間 啓哉 (TEL)03(6406)0081
 四半期報告書提出予定日 平成27年8月10日 配当支払開始予定日 —
 四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有
 四半期決算説明会開催の有無 : 無

1. 平成28年3月期第1四半期の連結業績(平成27年4月1日～平成27年6月30日) (百万円未満切捨て)

(1) 連結経営成績(累計) (%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
28年3月期第1四半期	3,554	14.5	244	△23.9	242	△23.6	104	△23.1
27年3月期第1四半期	3,103	—	321	—	318	—	135	—

(注) 包括利益 28年3月期第1四半期 105百万円(△22.1%) 27年3月期第1四半期 135百万円(—%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
28年3月期第1四半期	8.82	8.82
27年3月期第1四半期	11.33	11.33

(注) 当社は、平成25年10月1日に単独株式移転の方法により設立されたため、平成27年3月期第1四半期の対前年同四半期増減率については記載しておりません。

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
28年3月期第1四半期	7,231	3,402	46.0
27年3月期	8,272	4,168	49.5

(参考) 自己資本 28年3月期第1四半期 3,326百万円 27年3月期 4,092百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
27年3月期	—	8.00	—	9.00	17.00
28年3月期	—	—	—	—	—
28年3月期(予想)	—	8.00	—	9.00	17.00

(注) 直前に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成28年3月期の連結業績予想(平成27年4月1日～平成28年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	16,034	20.7	2,252	48.4	2,314	51.7	1,437	166.3	124.75

(注) 直前に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

(注) 当社は、平成27年5月11日の取締役会決議に基づき、平成27年5月12日から自己株式の取得を行い、平成27年7月30日にその取得を終了しております。このため、平成28年3月期の連結業績予想における1株当たり当期純利益は当該自己株式の取得の影響を考慮した額を記載しております。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動 (連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 新規 ー社 (社名)、除外 ー社 (社名) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有

② ①以外の会計方針の変更 : 無

③ 会計上の見積りの変更 : 無

④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数 (普通株式)

① 期末発行済株式数 (自己株式を含む)

28年3月期1Q	11,945,400株	27年3月期	11,945,400株
28年3月期1Q	406,802株	27年3月期	2株
28年3月期1Q	11,794,683株	27年3月期1Q	11,944,198株

② 期末自己株式数

③ 期中平均株式数 (四半期累計)

※ 四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

- ・この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、金融商品取引法に基づく四半期連結財務諸表のレビュー手続は終了していません。

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

- ・本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、四半期決算短信 (添付資料) の5ページ「連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。
- ・四半期決算補足説明資料については、四半期決算短信開示後速やかにTDnet及び当社ホームページに掲載致します。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	4
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	5
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	6
(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動	6
(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	6
(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	6
3. 四半期連結財務諸表	7
(1) 四半期連結貸借対照表	7
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	9
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	11
(継続企業の前提に関する注記)	11
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	11
(セグメント情報等)	11
(重要な後発事象)	12
4. 補足情報	14
(1) 生産、受注及び販売の状況	14

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

	平成27年3月期 第1四半期 (千円)	平成28年3月期 第1四半期 (千円)	前年同四半期 増減率 (%)
売上高	3,103,214	3,554,087	14.5
営業利益	321,492	244,802	△23.9
経常利益	318,141	242,987	△23.6
親会社株主に帰属する 四半期純利益	135,377	104,040	△23.1

当第1四半期連結累計期間におけるわが国経済は、各種金融政策等の効果により、企業収益並びに雇用・所得環境は緩やかに回復しつつあるものの、新興国の成長鈍化及び欧州情勢による金融不安等、景気の下振れリスクにより、依然として不透明な状況が続いております。

当社グループを取り巻くデジタル関連市場においては、スマートフォンやタブレット端末の普及によるデバイスの複雑化並びにインターネット環境の飛躍的な進歩により、コンテンツ及びサービス等の変化に伴うビジネスモデルの多様化が急速に進んでおり、この流れを受け、当社グループの収益機会も増加するものと見込んでおります。

特に、当社グループの主力事業であるデバッグ事業と関連するソフトウェア・コンテンツ市場においては、高品質な製品開発に対する社会的ニーズが高まっているため、当社グループでは、デバッグ需要のさらなる取り込み及び付加価値の高いサービス提供に注力し、製品の品質向上を支えるパートナーとして顧客企業からの高い信頼を獲得して参りました。

また、今後のデバッグ事業の成長を見据え、平成27年6月よりLab. (ラボ) のデバッグスペシャリストとしてテストを正社員として雇用する「業務正社員制度」を新たに導入するなど、中長期的に活躍できる人材の育成に注力することで、持続的な競争力の強化を図って参りました。

さらに、企業におけるIT投資需要の拡大に伴い増加傾向にあるシステム検証分野や、今後より一層デジタル化の進展が見込まれる自動車・教育等の新たな検証分野において、積極的な営業活動による新規案件の獲得及び業界団体への参画等を通じたビジネス機会の拡大に努めるとともに、クリエイティブ事業やメディア事業等、事業の垣根を越えた多角的な業容拡大を推進して参りました。

以上の結果、当第1四半期連結累計期間の売上高は、デバッグ事業の伸長がグループ全体の業績を牽引するとともに、メディア事業、クリエイティブ事業及びその他の事業も堅調に推移した結果、3,554,087千円(前年同四半期比14.5%増)となりました。

営業利益は、デバッグ事業を中心に将来を見据えた人材確保及び育成等の積極的な投資を実施した結果、244,802千円(前年同四半期比23.9%減)、経常利益は242,987千円(前年同四半期比23.6%減)、親会社株主に帰属する四半期純利益は104,040千円(前年同四半期比23.1%減)となりました。

セグメント別の状況は、以下のとおりであります。

	平成27年3月期 第1四半期 (千円)	平成28年3月期 第1四半期 (千円)	前年同四半期 増減率 (%)
売上高	3,103,214	3,554,087	14.5
デバッグ事業	2,284,091	2,586,175	13.2
メディア事業	119,513	121,282	1.5
クリエイティブ事業	395,072	485,033	22.8
その他	309,449	378,952	22.5
調整額	△4,912	△17,356	-
営業利益又は営業損失	321,492	244,802	△23.9
デバッグ事業	545,378	478,491	△12.3
メディア事業	766	8,969	1,070.0
クリエイティブ事業	△122,673	△137,628	-
その他	8,645	4,480	△48.2
調整額	△110,624	△109,510	-

なお、各セグメントの売上高については、セグメント間の内部売上高又は振替高を含めて記載しており、セグメント利益又は損失は営業利益ベースとなっております。

① デバッグ事業

当セグメントにおいては、顧客企業が求める不具合のない高品質な製品開発に貢献すべく、製品の品質保持及び品質向上に必要な不可欠な最終チェックであるデバッグ工程のアウトソーシングサービスを提供しております。

デバッグ事業におけるリレーション別の売上高は以下のとおりであります。

	平成27年3月期 第1四半期 (千円)	平成28年3月期 第1四半期 (千円)	前年同四半期 増減率 (%)
コンシューマゲームリレーション	774,387	796,676	2.9
デジタルソリューションリレーション	833,300	1,237,523	48.5
アミューズメントリレーション	676,403	551,975	△18.4
デバッグ事業 合計	2,284,091	2,586,175	13.2

(i) コンシューマゲームリレーション

主に、コンシューマゲームソフト向けのデバッグサービスを提供している当該リレーションの関連市場であるコンシューマゲーム市場では、平成27年6月に米国で開催された世界最大のコンピュータゲーム関連の見本市である「Electronic Entertainment Expo」において、「PlayStation®4」をはじめとする新型ハードに向けた複数の有力タイトルの発売が発表されるなど、年末商戦に向けての盛り上がりが見込まれております。

このため、当社グループではこれらの需要に備え、「PlayStation®4」をはじめとするテスト用ハード機器の拡充等を通じ、受注体制の強化及び競争優位性の向上に努めるとともに、引き続き積極的な営業活動に注力し、継続的な案件を獲得して参りました。

その結果、当第1四半期連結累計期間のデバッグ事業のうちコンシューマゲームリレーションの売上高は796,676千円(前年同四半期比2.9%増)となりました。

(ii) デジタルソリューションリレーション

主に、モバイルコンテンツ向けのデバッグサービスを提供している当該リレーションの関連市場であるモバイルコンテンツ市場では、多種多様なスマートフォンアプリの充実化が進んでおり、特に成長著しいソーシャルゲーム市場では、大手コンシューマゲームメーカーの参入が本格化するなど、引き続き市場の成長が見込まれております。

このような状況のもと、ソーシャルゲームの開発市場においては、新規タイトルの開発に加え、既存タイトル向けの機能拡充やアップデートなどユーザーを拡大するための継続的な品質向上を通じた運営が重要視されるため、ゲームのリリース後においても引き続きデバッグニーズが発生する傾向にあり、デバッグ工程のアウトソーシングが拡大しております。

当社グループでは、引き続き、積極的な新規案件の獲得に加え、既存顧客との関係強化を通じ、運営段階におけるデバッグニーズの獲得に努めるとともに、ユーザー視点を活かしたマーケティング支援サービス等、付加価値の高いサービスの提供に注力して参りました。

また、業務システムやECサイト等を対象としたシステム検証分野においては、グループ連携を強化し大手インターネットバンキングサイトの検証案件を獲得するなど、着実にその実績を積み重ねるとともに、自動車業界向けデバッグサービスにおいては、平成27年1月のサービス提供開始以来、複数の案件を受注し順調なスタートを切るなど、新分野におけるサービス展開を早期に成長軌道に乗せるべく、各種施策に取り組んで参りました。

以上の結果、当第1四半期連結累計期間のデバッグ事業のうちデジタルソリューションリレーションの売上高は1,237,523千円(前年同四半期比48.5%増)となりました。

(iii) アミューズメントリレーション

主に、パチンコ及びパチスロ向けのデバッグサービスを提供している当該リレーションの関連市場である遊技機業界では、平成26年9月より変更されたパチスロの型式試験方法への対応が進んでいることなどから、顧客企業におけるタイトル開発は緩やかな回復基調にあります。

このような市場環境のもと、当社グループでは、引き続き顧客企業との関係強化に取り組むとともに、効率的なデバッグ体制を提案することで、受注拡大に努めて参りました。

その結果、当第1四半期連結累計期間のデバッグ事業のうちアミューズメントリレーションの売上高は551,975千円(前年同四半期比18.4%減)となりました。

以上の結果、当第1四半期連結累計期間のデバッグ事業の売上高は2,586,175千円(前年同四半期比13.2%増)、セグメント利益は478,491千円(前年同四半期比12.3%減)となりました。

② メディア事業

当セグメントにおいては、日本最大級の総合ゲーム情報サイト「4Gamer.net」の運営を通じ、サイト上でゲームメーカーをはじめとする顧客企業に広告サービスの提供を行い、プロモーション活動を支援しております。

近年、スマートフォンの普及やSNS・ゲームプレイ動画配信の流行等を背景に、顧客企業における広告手法が多様化していることから、当社グループでは、スマートフォン向けコンテンツを拡充するなど、これらの変化する顧客ニーズに対応したサービスの提供に注力して参りました。

また、ニュースメディアの枠を越えた新しいサービスの創造を促進し、その一環として、当社グループと相互補完的な技術及び事業領域を有している松竹ブロードキャスティング株式会社と両社事業のさらなる拡大及び両社の企業価値向上に向けた協議・検討を進めるなど、新たな取り組みも積極的に推進して参りました。

その結果、当第1四半期連結累計期間のメディア事業の売上高は121,282千円(前年同四半期比1.5%増)、セグメント利益は8,969千円(前年同四半期比1,070.0%増)となりました。

③ クリエイティブ事業

当セグメントにおいては、コンテンツ制作におけるクリエイティブ領域全般にわたる制作サポートサービスを提供しており、ゲーム開発やCG映像制作を行う「3DCGコンテンツ開発事業」、ゲーム開発のサポートを行う「開発アウトソーシング事業」、映像加工技術全般に関するサービスを提供している「映像制作事業」等の事業を展開しております。

当第1四半期連結累計期間は、安定した収益構造を確立するため、前連結会計年度に子会社化した株式会社プレミアムエージェンシーにおいて、事業の選択と集中を実行することで、組織的な運用体制の構築を図り、同社の再建は概ね計画どおりに進捗している一方で、その他の事業子会社においては収益改善にはいたらず営業損失となりました。

当第1四半期連結累計期間のクリエイティブ事業の売上高は485,033千円(前年同四半期比22.8%増)、セグメント損失は△137,628千円となりました。

④ その他

その他の事業では、コンテンツプログラムから基幹システムまで幅広い開発を行う「システム開発事業」、不具合情報のポータルサイトを運営する「Fuguai.com事業」及びクリエイターの育成支援を行う「デジタルハーツ・クリエイターズ・ネットワーク事業」等の事業を展開しております。

当第1四半期連結累計期間においては、システム開発事業を行う当社連結子会社である株式会社ネットワーク21が平成27年3月31日付けで吸収合併した株式会社システム工房東京の業績が当期より通期で寄与するとともに、同事業が堅調に推移した結果、その他の事業の売上高は378,952千円(前年同四半期比22.5%増)、セグメント利益は4,480千円(前年同四半期比48.2%減)となりました。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

流動資産の残高は4,697,964千円となり、前連結会計年度末における流動資産5,756,692千円に対し、1,058,728千円の減少(前期比18.4%減)となりました。

これは、主として現金及び預金が1,186,667千円減少したことによるものであります。

固定資産の残高は2,533,974千円となり、前連結会計年度末における固定資産2,516,254千円に対し、17,720千円の増加(前期比0.7%増)となりました。

(負債)

流動負債の残高は3,566,163千円となり、前連結会計年度末における流動負債3,823,561千円に対し、257,398千円の減少(前期比6.7%減)となりました。

これは、主として短期借入金が277,623千円増加した一方で、未払法人税等が289,585千円、流動負債のその他が234,797千円減少したことによるものであります。

固定負債の残高は263,309千円となり、前連結会計年度末における固定負債280,508千円に対し、17,199千円の減少(前期比6.1%減)となりました。

これは、主として長期借入金が22,222千円減少したことによるものであります。

(純資産)

純資産の残高は3,402,466千円となり、前連結会計年度末における純資産4,168,876千円に対し、766,410千円の減少(前期比18.4%減)となりました。

これは、主として自己株式の取得に伴い782,138千円減少したことによるものであります。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

当第1四半期連結累計期間におきましては、概ね計画どおり推移しており、現時点において平成27年5月11日付にて「平成27年3月期 決算短信」にて公表しました業績予想からの変更はございません。

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動

(持分法適用範囲の重要な変更)

当第1四半期連結会計期間において、当社の持分法適用関連会社であった株式会社リインフォースは、同社の第三者割当増資により、当社の持分比率が低下したため、持分法の適用範囲から除外しております。

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

該当事項はありません。

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

「企業結合に関する会計基準」(企業会計基準第21号 平成25年9月13日。以下「企業結合会計基準」という。)、
「連結財務諸表に関する会計基準」(企業会計基準第22号 平成25年9月13日。以下「連結会計基準」という。)及び
「事業分離等に関する会計基準」(企業会計基準第7号 平成25年9月13日。以下「事業分離等会計基準」という。)
等を、当第1四半期連結会計期間から適用し、支配が継続している場合の子会社に対する当社の持分変動による差額を資本剰余金として計上するとともに、取得関連費用を発生した連結会計年度の費用として計上する方法に変更致しました。また、当第1四半期連結会計期間の期首以後実施される企業結合については、暫定的な会計処理の確定による取得原価の配分額の見直しを企業結合日の属する四半期連結会計期間の四半期連結財務諸表に反映させる方法に変更致します。加えて、四半期純利益等の表示の変更及び少数株主持分から非支配株主持分への表示の変更を行っております。当該表示の変更を反映させるため、前第1四半期連結累計期間及び前連結会計年度については、四半期連結財務諸表及び連結財務諸表の組替えを行っております。

企業結合会計基準等の適用については、企業結合会計基準第58-2項(4)、連結会計基準第44-5項(4)及び事業分離等会計基準第57-4項(4)に定める経過的な取扱いに従っており、当第1四半期連結会計期間の期首時点から将来にわたって適用しております。

なお、当第1四半期連結累計期間において、四半期連結財務諸表に与える影響額はありません。

3. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (平成27年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成27年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	3,058,787	1,872,119
受取手形及び売掛金	2,374,242	2,076,290
たな卸資産	12,249	15,613
その他	391,732	784,294
貸倒引当金	△80,318	△50,353
流動資産合計	5,756,692	4,697,964
固定資産		
有形固定資産	368,399	420,606
無形固定資産		
のれん	1,169,905	1,128,786
その他	335,755	331,124
無形固定資産合計	1,505,661	1,459,911
投資その他の資産		
その他	642,646	653,910
貸倒引当金	△453	△453
投資その他の資産合計	642,193	653,456
固定資産合計	2,516,254	2,533,974
資産合計	8,272,947	7,231,938
負債の部		
流動負債		
短期借入金	1,603,217	1,880,840
未払費用	674,162	683,028
未払法人税等	414,790	125,205
賞与引当金	42,910	43,234
受注損失引当金	26,723	6,895
その他	1,061,757	826,959
流動負債合計	3,823,561	3,566,163
固定負債		
長期借入金	216,852	194,630
その他	63,656	68,679
固定負債合計	280,508	263,309
負債合計	4,104,070	3,829,472

(単位：千円)

	前連結会計年度 (平成27年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成27年6月30日)
純資産の部		
株主資本		
資本金	300,686	300,686
資本剰余金	300,686	300,686
利益剰余金	3,435,537	3,449,873
自己株式	△4	△782,142
株主資本合計	4,036,906	3,269,104
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	12,897	12,866
為替換算調整勘定	42,742	44,648
その他の包括利益累計額合計	55,640	57,514
新株予約権	14,548	14,548
非支配株主持分	61,781	61,298
純資産合計	4,168,876	3,402,466
負債純資産合計	8,272,947	7,231,938

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)
売上高	3,103,214	3,554,087
売上原価	2,149,309	2,626,986
売上総利益	953,905	927,100
販売費及び一般管理費	632,413	682,298
営業利益	321,492	244,802
営業外収益		
受取利息	227	127
受取配当金	—	3
助成金収入	—	2,307
固定資産受贈益	—	1,681
その他	5,109	3,675
営業外収益合計	5,336	7,794
営業外費用		
支払利息	7,776	4,627
持分法による投資損失	—	386
為替差損	758	448
その他	153	4,146
営業外費用合計	8,687	9,609
経常利益	318,141	242,987
特別利益		
持分変動利益	—	9,576
特別利益合計	—	9,576
税金等調整前四半期純利益	318,141	252,563
法人税、住民税及び事業税	140,752	118,412
法人税等調整額	39,156	30,234
法人税等合計	179,908	148,647
四半期純利益	138,232	103,916
非支配株主に帰属する四半期純利益又は非支配株主に帰属する四半期純損失(△)	2,855	△124
親会社株主に帰属する四半期純利益	135,377	104,040

四半期連結包括利益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年6月30日)
四半期純利益	138,232	103,916
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	6	△31
為替換算調整勘定	△2,809	1,547
その他の包括利益合計	△2,803	1,516
四半期包括利益	135,429	105,432
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	132,734	105,914
非支配株主に係る四半期包括利益	2,695	△482

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

当第1四半期連結累計期間(自 平成27年4月1日 至 平成27年6月30日)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

当第1四半期連結累計期間(自 平成27年4月1日 至 平成27年6月30日)

当社は、平成27年5月11日開催の取締役会において、会社法第165条第3項の規定により読み替えて適用される同法第156条の規定に基づき、自己株式を取得することを決議し、実施致しました。この取得により自己株式は、当第1四半期連結累計期間に782,138千円増加し、当第1四半期連結会計期間末において782,142千円となりました。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

前第1四半期連結累計期間(自 平成26年4月1日 至 平成26年6月30日)

① 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位：千円)

	報告セグメント				その他 (注)1	合計	調整額 (注)2	四半期連結 損益計算書 計上額 (注)3
	デバッグ 事業	メディア 事業	クリエイテ ィブ事業	計				
売上高								
外部顧客への売上高	2,281,576	119,513	392,675	2,793,765	309,449	3,103,214	—	3,103,214
セグメント間の内部売上高又は振替高	2,515	—	2,397	4,912	—	4,912	△4,912	—
計	2,284,091	119,513	395,072	2,798,677	309,449	3,108,126	△4,912	3,103,214
セグメント利益又は損失(△)	545,378	766	△122,673	423,470	8,645	432,116	△110,624	321,492

(注) 1. 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、システム開発事業及びFuguai.com事業等を含んでおります。

2. セグメント利益の調整額△110,624千円は、主に報告セグメントに帰属していない一般管理費等の全社費用であります。

3. セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

② 報告セグメントごとの資産に関する情報

(子会社の取得による資産の著しい増加)

当第1四半期連結会計期間において、株式取得及び第三者割当増資引受により株式会社プレミアムエージェンシーを子会社化したため、同社を連結の範囲に含めております。これにより前連結会計年度の末日に比べ、「クリエイティブ事業」のセグメント資産が1,717,999千円増加しております。

③ 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

(のれんの金額の重要な変動)

「クリエイティブ事業」において、当第1四半期連結会計期間に株式会社プレミアムエージェンシーの株式取得及び第三者割当増資引受により同社を子会社化したことに伴い発生したのれんの額は、当第1四半期連結累計期間において709,575千円であります。

当第1四半期連結累計期間(自 平成27年4月1日 至 平成27年6月30日)

① 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位：千円)

	報告セグメント				その他 (注)1	合計	調整額 (注)2	四半期連結 損益計算書 計上額 (注)3
	デバッグ 事業	メディア 事業	クリエイテ ィブ事業	計				
売上高								
外部顧客への 売上高	2,582,717	120,882	484,552	3,188,153	365,933	3,554,087	—	3,554,087
セグメント 間の内部売 上高又は振 替高	3,457	400	480	4,337	13,018	17,356	△17,356	—
計	2,586,175	121,282	485,033	3,192,491	378,952	3,571,443	△17,356	3,554,087
セグメント 利益又は損 失(△)	478,491	8,969	△137,628	349,831	4,480	354,312	△109,510	244,802

(注) 1. 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、システム開発事業及びFuguai.com事業等を含んでおります。

2. セグメント利益の調整額△109,510千円は、主に報告セグメントに帰属していない一般管理費等の全社費用であります。

3. セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

(重要な後発事象)

1. 子会社株式の追加取得

当社は、平成27年6月30日開催の取締役会において、連結子会社である株式会社プレミアムエージェンシーの株式の41.5%を追加取得して完全子会社化することを決議し、平成27年7月1日付けで同社の株式を取得しております。

(1) 取引の概要

① 結合当事企業の名称及びその事業の内容

結合当事企業の名称 株式会社プレミアムエージェンシー
事業の内容 3DCGコンテンツ開発事業等

② 企業結合日

平成27年7月1日

③ 企業結合の法的形式

非支配株主からの株式取得

④ 結合後企業の名称

変更ありません。

⑤ その他取引の概要に関する事項

追加取得した株式の議決権比率は41.5%であり、当該取引により株式会社プレミアムエージェンシーを当社の完全子会社と致しました。当該追加取得はクリエイティブ事業の事業基盤のさらなる強化のために行ったものであります。

(2) 実施した会計処理の概要

「企業結合に関する会計基準」及び「企業結合会計基準及び事業分離等会計基準に関する適用指針」に基づき、共通支配下の取引等のうち、非支配株主との取引として処理しております。

(3) 子会社株式の追加取得に関する事項

取得原価及び対価の種類ごとの内訳

取得の対価	現金及び預金	135,986千円
取得原価		135,986千円

2. 事業分離

当社の連結子会社である株式会社プレミアムエージェンシーは、平成27年6月30日開催の取締役会にて、同社の3Dソリューション事業を譲渡することを決議し、平成27年7月1日付けで実行しております。

(1) 事業分離の概要

- ① 分離先の企業の名称
株式会社ワイアール
- ② 分離した事業の内容
当社の連結子会社、株式会社プレミアムエージェンシーが営む3Dソリューション事業
- ③ 事業分離を行った主な理由
グループ経営資源の選択と集中及び企業経営の効率化を目的に株式会社プレミアムエージェンシーが取り組んでいる3Dソリューション事業を譲渡し、これまで同社が得意としてきたコンテンツ制作技術を活かしたゲーム開発及び映像制作に係る事業に経営資源を集中するためであります。
- ④ 事業分離日
平成27年7月1日
- ⑤ 法的形式を含むその他取引の概要に関する事項
受取対価を現金等の財産のみとする事業譲渡

(2) 実施した会計処理の概要

- ① 移転損益の金額
移転損益は発生しておりません。
- ② 移転した事業に係る資産及び負債の適正な帳簿価額並びにその主な内訳

流動資産	37,958千円
固定資産	98,644千円
資産合計	136,602千円
流動負債	3,979千円
負債合計	3,979千円

③ 会計処理

移転した3Dソリューション事業に関する投資は清算されたものとみて、移転したことにより受け取った対価となる財産の時価と、移転した事業に係る株主資本相当額との差額を移転損益として認識する。

(3) 分離した事業が含まれていた報告セグメント

クリエイティブ事業

(4) 当第1四半期連結累計期間に係る四半期連結損益計算書に計上されている分離した事業に係る損益の概算額

売上高	6,564千円
営業損失	△35,801千円

3. 連結子会社株式の一部譲渡

当社は、平成27年7月27日開催の取締役会において、当社の完全子会社であるAetas株式会社の株式40.0%を松竹ブロードキャスティング株式会社に譲渡することを決議し、平成27年7月31日付けで当該株式譲渡を実行しております。

(1) 株式一部譲渡の理由

Aetas株式会社が運営する「4Gamer.net」及び松竹ブロードキャスティング株式会社の放送事業において、成長分野である動画配信をはじめ、「クールジャパン」政策の一つとして注目を集めるサブカルチャー領域の拡大等を通じ多方面への事業展開が両社の企業価値のさらなる向上に資するものと判断したためであります。

(2) 譲渡株式数及び譲渡前後の所有株式の状況

- ① 異動前の所有株式数 1,192株 (議決権の数：1,192個) (議決権所有割合：100.0%)
- ② 譲渡株式数 477株 (議決権の株：477個)
- ③ 譲渡後の所有株式数 715株 (議決権の数：715個) (議決権所有割合：60.0%)
- ④ 譲渡価額 466,995千円

(3) 譲渡の日程

株式譲渡日：平成27年7月31日

4. 補足情報

(1) 生産、受注及び販売の状況

① 生産実績

事業の特性上、該当事項はありません。

② 受注実績

当第1四半期連結累計期間における受注実績をセグメントごとに示すと、次のとおりであります。

セグメントの名称	受注高 (千円)	前年同四半期比 (%)	受注残高 (千円)	前年同四半期比 (%)
クリエイティブ事業	315,339	119.8	256,479	127.7

(注) 1. セグメント間の取引については相殺消去しております。

2. 上記の金額には、消費税等は含まれておりません。

3. 当社グループの「デバッグ事業」及び「メディア事業」は、受注から役務提供までの所要日数が短く、期中の受注高と販売実績とがほぼ対応するため、記載を省略しています。

③ 販売実績

当第1四半期連結累計期間における販売実績をセグメントごとに示すと、次のとおりであります。

区分		当第1四半期連結累計期間 (自 平成27年4月1日 至 平成27年6月30日)	
		金額(千円)	前年同四半期比(%)
デバッグ 事業	コンシューマゲームリレーション	796,676	102.8
	デジタルソリューションリレーション	1,235,031	148.3
	アミューズメントリレーション	551,009	81.7
	小 計	2,582,717	113.2
メディア事業		120,882	101.1
クリエイティブ事業		484,552	123.4
その他		365,933	118.3
合 計		3,554,087	114.5

(注) 1. セグメント間の取引については相殺消去しております。

2. 上記の金額には、消費税等は含まれておりません。

3. 当第1四半期連結累計期間の主な相手先別の販売実績及び当該販売実績の総販売実績に対する割合については、当該割合が100分の10以上である相手先がないため記載を省略しております。