

各位

株式会社ミクシィ
 代表取締役社長 森田仁基
 (コード:2121 東証マザーズ)
 問合せ先 経営推進室長 大澤弘之
 (電話番号 03-5738-5900)

**業績予想の修正及び期末配当予想の修正
 並びに剰余金の配当(中間配当)に関するお知らせ**

当社は、最近の業績動向等を踏まえ、未定としておりました通期業績予想を修正することとし、併せて期末配当予想についても修正することいたしました。また、本日開催の取締役会において、2014年9月30日を基準日とする剰余金の配当(中間配当)を行うことを決議いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正

(1)2015年3月期 通期連結業績予想数値の修正(2014年4月1日~2015年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円
前回発表予想(A)	-	-	-	-	-
今回修正予想(B)	100,000	45,000	45,000	29,000	360.65
増減額(B-A)	-	-	-	-	-
増減率(%)	-	-	-	-	-
(ご参考)前期実績 (2014年3月期)	12,155	480	263	△227	△3.04

(注)当社は2014年7月1日付で普通株式1株につき5株の割合で株式分割を行っております。そのため、前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失を算定しております。

(2)修正の理由

2013年10月に提供を開始したスマートフォンネイティブゲーム「モンスターストライク」は、簡単な操作で誰でも楽しめること、一緒にいる友人と協力する仕組み(マルチプレイ)が特長であります。利用者数は順調に増加を続け、10月には世界累計で1,500万人を突破し、売上高も順調に拡大しております。

通期業績予想については未定とさせていただいておりましたが、現状の進捗状況を踏まえ、売上高1,000億円、営業利益450億円、経常利益450億円、当期純利益290億円といたしました。

2. 剰余金の配当(中間配当)の決定及び期末配当予想の修正

(1)剰余金の配当(中間配当)の決定内容

	決定額	直近の配当予想 (2014年8月8日公表)	前期実績 (2014年3月期中間)
基準日	2014年9月30日	同左	2013年9月30日
1株当たり配当金	23円	20円	0円
配当金の総額	1,849百万円	—	—
効力発生日	2014年12月11日	—	—
配当原資	利益剰余金	—	—

(2)期末配当予想の修正内容

基準日	1株当たり配当金		
	第2四半期末	期末	合計
前回予想	20円	—	20円
今回予想	—	49円	72円
当期実績	23円	—	—
前期実績(2014年3月期)	0円	14円(2.8円)	14円(2.8円)

(注)前期実績(2014年3月期)の1株当たり配当金の()内は、2014年7月1日付で実施しております株式分割(1株を5株に分割)が、前連結会計年度の期首に行われたものと仮定した場合の1株当たり配当金を表示しております。

(3)決定及び修正の理由

当第2四半期末の配当(中間配当)につきましては、当第2四半期累計期間の業績が前回発表予想を上回ったため、前回予想の1株当たり20円から3円増配し、1株当たり23円の配当とさせていただきます。当社はこれまで、期末配当として年1回剰余金の配当を行ってまいりましたが、株主の皆様への利益還元を充実させるため、当期より9月30日を基準日とする中間配当を実施することといたしました。

また、未定としておりました期末配当予想につきましても、今回の業績予想修正を踏まえ1株当たり49円とさせていただきます。

※本資料の業績予想等につきましては、現時点で入手可能な情報に基づき当社において判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでおります。実際の業績等は、様々な要因の変化により、予想と異なる結果となる可能性があることをご承知おきください。

【参考資料】 売上高及び営業利益推移(実績/予想)

(単位:百万円)

