



平成 26 年 8 月 14 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ネ ク ソ ン
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 オ ー ウ ェ ン ・ マ ホ ニ ー
 (コ ー ド 番 号 : 3 6 5 9 東 証 一 部)
 問 合 せ 先 最 高 財 務 責 任 者 (C F O) 兼 経 営 管 理 本 部 長 植 村 士 朗
 電 話 番 号 0 3 - 3 5 2 3 - 7 9 1 0

連結業績予想数値と実績値との差異に関するお知らせ

当社は、平成 26 年 5 月 13 日の決算発表時に公表いたしました「2014 年度第 1 四半期 連結業績のお知らせ」に記載しております、平成 26 年 12 月期第 2 四半期連結会計期間（平成 26 年 4 月 1 日～平成 26 年 6 月 30 日）の業績予想における予想数値と比較して、本日公表の実績値において下記のとおり差異が生じたのでお知らせいたします。

1. 平成26年12月期第2四半期連結会計期間の業績予想数値と実績値との差異
 (IFRS・平成26年4月1日～平成26年6月30日)

(単位：百万円、%)

	売 上 収 益	営 業 利 益	税 引 前 利 益	四 半 期 利 益	親会社の所有 者に帰属する 四半期利益	基 本 的 1 株 当 たり 四 半 期 利 益
前回発表予想 (A)	33,481	6,303	7,027	4,359	4,305	9.79
	～ 35,610	～ 7,966	～ 8,690	～ 5,616	～ 5,549	～ 12.62
今回実績 (B)	36,894	9,962	7,258	4,169	4,085	9.33
増 減 額 (B-A)	3,413	3,659	231	△190	△220	
	～ 1,284	～ 1,996	～ △1,432	～ △1,447	～ △1,464	
増 減 率 (%)	10.2%	58.0%	3.3%	△4.4%	△5.1%	
	～ 3.6%	～ 25.1%	～ △16.5%	～ △25.8%	～ △26.4%	

2. 差異の理由

当社が配信する主に既存ゲームタイトルの当第 2 四半期連結会計期間における業績が、主に韓国において当初予想を上回ったこと及び主に広告宣伝費などのコストが当初の予想よりも少額であったことから、第 2 四半期連結会計期間の業績予想数値と比較して実績値に差異が生じました。

以 上