

平成26年12月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

平成26年5月8日

上場会社名 株式会社モブキャスト 上場取引所 東
 コード番号 3664 URL http://mobcast.co.jp/
 代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 藪 考樹
 問合せ先責任者 (役職名) 執行役員管理本部長 (氏名) 原田 一進 TEL 03-5414-6830
 四半期報告書提出予定日 平成26年5月14日 配当支払開始予定日 —
 四半期決算補足説明資料作成の有無： 有
 四半期決算説明会開催の有無： 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切り捨て)

1. 平成26年12月期第1四半期の連結業績（平成26年1月1日～平成26年3月31日）

(1) 連結経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
26年12月期第1四半期	1,107	△15.0	165	49.8	149	35.6	13	△70.5
25年12月期第1四半期	1,302	—	110	—	110	—	45	—

(注) 包括利益 26年12月期第1四半期 16百万円 (△64.6%) 25年12月期第1四半期 47百万円 (—%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
26年12月期第1四半期	0.97	0.95
25年12月期第1四半期	3.44	3.40

(注) 平成25年6月1日を効力発生日として普通株式1株を2株に分割いたしました。当該株式分割が前連結会計年度の期首に行われたものと仮定し、1株当たり四半期純利益及び潜在株式調整後1株当たり四半期純利益を算定しております。

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
26年12月期第1四半期	3,493	2,030	52.9
25年12月期	3,526	1,974	52.0

(参考) 自己資本 26年12月期第1四半期 1,849百万円 25年12月期 1,832百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
25年12月期	—	0.00	—	0.00	0.00
26年12月期	—	—	—	—	—
26年12月期(予想)	—	0.00	—	0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無： 無

3. 平成26年12月期の連結業績予想（平成26年1月1日～平成26年12月31日）

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	5,300	2.3	100	—	100	—	100	—	7.20

(注) 1. 直近に公表されている業績予想からの修正の有無： 無

(注) 2. 第2四半期(累計)の業績予想は行っておりません。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）： 無
新規 一社

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用： 無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	26年12月期1Q	13,891,808株	25年12月期	13,886,808株
② 期末自己株式数	26年12月期1Q	1,332株	25年12月期	1,332株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	26年12月期1Q	13,888,809株	25年12月期1Q	13,320,992株

平成25年6月1日を効力発生日として普通株式1株を2株に分割いたしました。当該株式分割が前連結会計年度の期首に行われたものと仮定し、平成25年12月期1Qの期中平均株式数を算定しております。

※ 四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、金融商品取引法に基づく四半期連結財務諸表に対するレビュー手続は終了していません。

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

（将来に関する記述等についてのご注意）

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、決算短信（添付資料）2ページ「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想に関する定性的情報」をご覧ください。

（決算補足説明資料の入手方法）

決算補足説明資料は、T D n e t で同日開示しております。また、当社は、平成26年5月8日（木）にアナリスト向け説明会を開催する予定です。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 連結経営成績に関する定性的情報	2
(2) 連結財政状態に関する定性的情報	2
(3) 連結業績予想に関する定性的情報	2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	3
(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動	3
(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	3
(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	3
3. 四半期連結財務諸表	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	5
四半期連結損益計算書	
第1四半期連結累計期間	5
四半期連結包括利益計算書	
第1四半期連結累計期間	6
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	7
(継続企業の前提に関する注記)	7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	7
(セグメント情報等)	7
(重要な後発事象)	7

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する定性的情報

モバイルインターネット市場は、スマートフォンの急速な普及により、人々が日常的にインターネットに接触する機会が増加し、インターネットは生活インフラに近づきつつあります。これに伴い、SNS(ソーシャルネットワークワーキングサービス)の利用者も急拡大しております。

このような事業環境の下、当社は、前連結会計年度に引き続き、自社運営モバイルスポーツメディア「mobcast」の機能強化と、モバイルソーシャルゲームの開発及び運営に取り組みました。

自社開発ゲームコンテンツとして、「モバプロ2014年度版」の配信を開始いたしました。外部ディベロッパー製ゲームコンテンツとしては、株式会社Genterprise製「デコトラキング」、株式会社ジー・モード製「競馬物語〜ダービーマイスター〜formobcast」、株式会社ヘッドウォータース製「ぐるめコレった」、ジグノシステムジャパン株式会社製「激闘!!プロレスカードバトル」、株式会社enish製「ドラゴンタクティクス」及び株式会社クリーク・アンド・リバー社製「RAVEアルティメットバトル」の配信を開始いたしました。

以上の結果、当第1四半期連結累計期間の当社グループの業績は、売上高は前年同期と比較し195,583千円減少し1,107,326千円(前年同期比15.0%減少)、営業利益は前年同期と比較し54,902千円増加の165,069千円(同49.8%増加)、経常利益は前年同期より39,363千円増加し149,801千円(同35.6%増加)となりました。

なお、営業外収益として受取利息1,229千円等、営業外費用として為替差損8,147千円、株式交付費6,018千円等を計上いたしました。また、特別利益として、平成26年2月15日付で、mobcast Korea inc. 運営のPCオンラインゲームタイトル「アンライト」を、当社グループの事業領域の集中のため、Glitter inc.へ譲渡を行い、売却益24,050千円を計上しております。加えて、平成26年3月1日付で株式会社モブキャストグローバルのPCオンラインゲーム事業を、当社グループの事業領域の集中のため、Funnel Malaysia Sdn Bhdへ譲渡し、売却益20,814千円を計上いたしました。一方、特別損失として、連結子会社保有ゲームの配信停止に伴う固定資産除却損53,789千円、課金を停止したゲームタイトルの帳簿価額の切り下げ等による減損損失18,293千円、終了したタイトルに係る前払いの保証料償却によるその他特別損失12,477千円を計上、また、法人税等調整額84,159千円等を計上した結果、四半期純利益は前年同期より32,399千円減少し、13,530千円(同70.5%減少)となりました。

(2) 連結財政状態に関する定性的情報

(資産)

当第1四半期連結会計期間末の総資産は、前連結会計年度末より32,554千円減少し3,493,860千円となりました。主な増加は「現金及び預金」297,688千円、主な減少は「売掛金」95,214千円、「のれん」53,296千円であります。

(負債)

当第1四半期連結会計期間末の負債は、前連結会計年度末より88,772千円減少し、1,463,253千円となりました。主な増加は「短期借入金」100,001千円、主な減少は「1年以内返済予定の長期借入金」30,752千円、「未払金」108,289千円であります。

(純資産)

当第1四半期連結会計期間末の純資産は前連結会計年度末より56,217千円増加し2,030,607千円となりました。その主な要因は、「新株予約権」の増加39,132千円、「利益剰余金」の増加13,530千円であります。

(3) 連結業績予想に関する定性的情報

平成26年12月期につきましても、引き続き、スポーツを中心とした戦略性の高いゲーム及び関連したコンテンツの自社開発・運用及び外部ディベロッパー製コンテンツの拡充に注力してまいります。当社グループでは、今後も成長を実現するために、ゲーム関連売上を中心とする収益基盤の強化及びモバイルプラットフォーム「mobcast」のさらなる機能強化を行ってまいります。ソーシャルゲームについては、効果的なプロモーション活動によって会員数を増加させるとともに、新規のゲームタイトルの追加及びコンテンツの拡充を通して、売上高とモバイルプラットフォームの価値を向上させてまいります。また、当社グループでは、安定的な成長を実現するために、会員一人当たりの課金額を高めるのではなく、課金利用者数を増やすための施策を実施し、会員が長く遊べるようなゲームの提供と運営を心がけてまいります。

さらに、今後の事業拡大を目指す上では、ネイティブアプリの開発・運営及び海外展開が重要な要素であると、当社では認識しております。ネイティブアプリについては、自社開発を行っており、配信が開始され次第、売上及び利益に寄与してくるものと見込んでおります。海外展開については、韓国で運営を行っているプラットフォームにおいて自社開発ゲーム及び外部ディベロッパー製コンテンツの提供を行ってまいります。また、サッカーゲームについては、ブースターメディア(オランダ)との業務提携を通じて欧州及びアジアにおいて配信を行っていくと

同時に、自社開発ネイティブアプリでの海外配信も行っており、こちらも配信が開始され次第、売上及び利益に寄与してくるものと見込んでおります。

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動
該当事項はありません。

- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用
該当事項はありません。

- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
該当事項はありません。

3. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位:千円)

	前連結会計年度 (平成25年12月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成26年3月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	768,021	1,065,709
売掛金	598,304	503,089
その他	592,615	464,376
貸倒引当金	△1,029	△803
流動資産合計	1,957,912	2,032,372
固定資産		
有形固定資産	74,558	68,648
無形固定資産		
のれん	721,017	667,721
その他	442,288	392,667
無形固定資産合計	1,163,306	1,060,389
投資その他の資産	330,638	332,449
固定資産合計	1,568,502	1,461,488
資産合計	3,526,415	3,493,860
負債の部		
流動負債		
短期借入金	300,001	400,002
1年内返済予定の長期借入金	250,012	219,260
未払金	415,882	307,592
未払法人税等	290	340
賞与引当金	51,114	22,647
その他	118,400	131,895
流動負債合計	1,135,700	1,081,738
固定負債		
長期借入金	408,345	375,014
退職給付引当金	7,980	6,501
固定負債合計	416,325	381,515
負債合計	1,552,026	1,463,253
純資産の部		
株主資本		
資本金	695,643	695,968
資本剰余金	646,447	646,447
利益剰余金	502,124	515,654
自己株式	△1,645	△1,645
株主資本合計	1,842,570	1,856,425
その他の包括利益累計額		
為替換算調整勘定	△10,147	△6,917
その他の包括利益累計額合計	△10,147	△6,917
新株予約権	141,966	181,099
純資産合計	1,974,389	2,030,607
負債純資産合計	3,526,415	3,493,860

（2）四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

（四半期連結損益計算書）

（第1四半期連結累計期間）

（単位：千円）

	前第1四半期連結累計期間 （自平成25年1月1日 至平成25年3月31日）	当第1四半期連結累計期間 （自平成26年1月1日 至平成26年3月31日）
売上高	1,302,910	1,107,326
売上原価	485,858	589,661
売上総利益	817,052	517,664
販売費及び一般管理費	706,885	352,595
営業利益	110,166	165,069
営業外収益		
受取利息	—	1,229
為替差益	5,671	—
その他	537	306
営業外収益合計	6,209	1,535
営業外費用		
為替差損	—	8,147
投資事業組合運用損	1,275	—
株式交付費	3,011	6,018
撤退事業関連損失	1,265	—
その他	384	2,637
営業外費用合計	5,938	16,803
経常利益	110,438	149,801
特別利益		
事業譲渡益	—	44,864
特別利益合計	—	44,864
特別損失		
減損損失	—	18,293
固定資産除却損	11,886	53,789
事務所移転費用	12,155	—
その他	—	12,477
特別損失合計	24,041	84,560
税金等調整前四半期純利益	86,396	110,106
法人税、住民税及び事業税	1,709	12,417
法人税等調整額	38,758	84,159
法人税等合計	40,467	96,576
少数株主損益調整前四半期純利益	45,929	13,530
四半期純利益	45,929	13,530

(四半期連結包括利益計算書)
(第1四半期連結累計期間)

(単位:千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成25年1月1日 至平成25年3月31日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成26年1月1日 至平成26年3月31日)
少数株主損益調整前四半期純利益	45,929	13,530
その他の包括利益		
為替換算調整勘定	1,415	3,229
その他の包括利益合計	1,415	3,229
四半期包括利益	47,344	16,760
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	47,344	16,760

（3）四半期連結財務諸表に関する注記事項

（継続企業の前提に関する注記）

該当事項はありません。

（株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記）

該当事項はありません。

（セグメント情報等）

I 前第1四半期連結累計期間（自 平成25年1月1日 至 平成25年3月31日）

当社は、モバイルスポーツメディア事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

II 当第1四半期連結累計期間（自 平成26年1月1日 至 平成26年3月31日）

当社は、モバイルスポーツメディア事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

（重要な後発事象）

1. 株式会社モブキャストグローバルの吸収合併

当社は、意思決定のスピードを上げ、機動性を向上させ、海外展開を加速させることを目的とし、平成25年11月1日開催の取締役会において、株式会社モブキャストグローバルと合併することを決議しました。また、同日付で両社は合併契約を締結し、株式会社モブキャストについては平成26年3月26日の定時株主総会において当該合併議案を承認、株式会社モブキャストグローバルについては会社法第784条第1項に基づき株主総会の承認決議を経ずに合併を決定しております。

合併の概要は、次のとおりであります。

（1）合併の方法

当社を親会社とし、株式会社モブキャストグローバルを消滅会社とする吸収合併であります。

（2）合併の効力発生日

平成26年4月1日

（3）引継資産・負債の状況

当社は、吸収合併の効力発生日において、平成26年3月31日現在の貸借対照表を基礎とし、株式会社モブキャストグローバルの資産、負債及び権利義務の一切を承継いたしました。

（4）合併に際して発行する株式及び割当

当社100%出資の連結子会社との合併であるため、本合併による新株式の発行及び資本金の増加並びに合併交付金の支払いはありません。

（5）吸収合併存続会社となる会社の概要

商号：株式会社モブキャスト

資本金：695,968千円

事業内容：モバイルスポーツメディア事業

2. 第三者割当による新株予約権の発行

当社は、平成26年3月12日開催の取締役会決議に基づき、平成26年4月2日付で、大和証券株式会社を割当先とする第20回乃至第22回新株予約権の発行を行っております。

なお、同日付で新株予約権の発行価額総額の払込が完了し、割当を行っております。

第20回乃至第22回新株予約権の内容は、以下のとおりです。

	第20回新株予約権	第21回新株予約権	第22回新株予約権
新株予約権個数	5,000個	5,000個	5,000個
新株予約権の目的である株式の数	500,000株	500,000株	500,000株
新株予約権1個あたりの発行価額	1,110円	550円	400円
当該発行による潜在株式数	1,500,000株 上限行使価額はありませぬ。 下限行使価額：676円		
資金調達額（差引手取概算額）	2,851,250,000円		
当初行使価額	1,062円	1,737円	2,895円
行使可能期間	平成26年4月3日から平成28年4月1日		
割当先	大和証券株式会社		
資金使途	①モバイルプラットフォーム「mobcast」の機能拡充並びにコミュニケーションツールの開発にかかる人件費及び採用費 ②ネイティブアプリの開発体制の構築並びに運営にかかる人件費及び採用費 ③ネイティブアプリ及びブラウザゲームにかかる国内外の知的財産権の取得費用 ④ネイティブアプリ及びブラウザゲームにかかる国内外の広告・マーケティング費用		