

平成 26 年 3 月 31 日

各 位

会社名 株式会社カプコン  
代表者名 代表取締役社長 辻 本 春 弘  
(コード番号：9697 東証第 1 部)  
問合せ先 広報 IR 室  
TEL：06-6920-3623

### 特別損失の計上、業績予想の修正ならびに 個別業績予想および前期実績値との差異に関するお知らせ

当社は本日開催の取締役会におきまして、最近の業績動向等を踏まえ、平成 25 年 5 月 8 日に公表した平成 26 年 3 月期（平成 25 年 4 月 1 日～平成 26 年 3 月 31 日）の連結業績予想を下記のとおり修正することを決議いたしましたので、お知らせいたします。

また、個別業績予想について、前期実績と差異が生じる見込みになりましたので、併せてお知らせいたします。

#### 記

##### 1. 特別損失の発生について

当業界の市場環境が激変する状況下、每期安定した利益が確保できるよう、経営の根幹をなす開発体制の再編、開発プロセスの改革による収益管理に取り組んでおりますが、現時点ではモバイルコンテンツ等において、成果を生み出すまでには至っておりません。このため、当社の保有する固定資産等について、将来の回収可能性を総合的に検討した結果、事業構造改善費用等の特別損失を連結で約 50 億円、個別で約 43 億円計上する見込であります。

##### 2. 平成 26 年 3 月期 連結業績予想の修正（平成 25 年 4 月 1 日～平成 26 年 3 月 31 日）

（単位：百万円）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	97,000	12,000	11,700	6,800	120 円 62 銭
今回修正予想 (B)	101,500	10,000	10,500	3,300	58 円 53 銭
増減額 (B-A)	4,500	Δ2,000	Δ1,200	Δ3,500	—
増減率 (%)	4.6%	Δ16.7%	Δ10.3%	Δ51.5%	—
(ご参考) 前期実績 (平成 25 年 3 月期)	94,075	10,151	10,944	2,973	51 円 64 銭

### 3. 修正の理由

家庭用ゲームソフトの目玉タイトル「モンスターハンター 4」やパチスロ機の大型商品「モンスターハンター月下雷鳴」などが好調に推移しましたため、売上高は当初予想を上回る見込みであります。利益面では、収益性の高いモバイルコンテンツが軒並み苦戦したことに加え、オンラインゲーム「モンスターハンター フロンティア G」等が軟調に推移したことによる利益率の低下が要因となり、営業利益および経常利益は当初予想を下回る見込みであります。また、当期純利益につきましても、前述のとおり特別損失を計上したことにより当初予想を下回る見込みであります。

この結果、当期連結業績予想を前記のとおり修正いたします。

### 4. 平成 26 年 3 月期 個別業績予想および前期実績値との差異 (平成 25 年 4 月 1 日～平成 26 年 3 月 31 日)

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前期実績 (A)	74,748	9,349	10,595	2,697	46 円 84 銭
当期予想 (B)	87,700	7,600	8,200	2,200	39 円 02 銭
増減額 (B-A)	12,952	△1,749	△2,395	△497	—
増減率 (%)	17.3%	△18.7%	△22.6%	△18.4%	—

### 5. 差異の理由

売上高は、大型タイトルの投入などにより前期に比べ増加するものの、営業利益、経常利益および当期純利益は、売上原価や販売管理費および一般費の増加により、前期に比べ減少の見込みとなりました。

(注) 上記の業績予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後の様々な要因により予想数値と異なる可能性があります。

以 上