

各 位

平成 26 年 1 月 24 日

上 場 会 社 名 株式会社ベクター
 代 表 者 名 代表取締役社長 梶並 伸博
 (JASDAQ・コード 2656)
 問 い 合 わ せ 先 東京都新宿区西新宿 8-14-24
 取締役管理部長 梶並 京子
 (TEL 03-5337-6711)

平成 26 年 3 月期業績予想及び配当予想に関するお知らせ

当社は、平成 26 年 1 月 24 日開催の取締役会において、以下のとおり、平成 25 年 3 月期の業績予想及び配当予想を修正することといたしましたので、お知らせいたします。

1. 平成 26 年 3 月期業績予想(非連結)

(1) 通期業績予想値(平成 25 年 4 月 1 日～平成 26 年 3 月 31 日)

(単位:百万円)

	営業収益	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
前 回 予 想 (A)	—	—	—	—	円 銭 —
今 回 予 想 (B)	2,180	△289	△281	△277	△20.09
増 減 額 (B-A)	—	—	—	—	—
増 減 率 (%)	—	—	—	—	—
(ご参考) 前期実績 (平成 25 年 3 月期)	2,480	△281	△228	△423	△30.68

(2) 理由

当社は、オンラインゲーム事業が主たる事業となっております。当該事業の業績は、ゲームタイトル毎の顧客数、課金率、課金単価の動向に大きく影響を受けます。また、新規性が高い事業であるため、収益変動要因も多く、現段階では合理的な業績予想数値の算定を行うことが困難であります。そのため、当第3四半期を除き、通期の業績予想に代えて、翌四半期累計期間の業績予想を開示しております。

最近の業績の動向を踏まえ、平成 26 年 3 月期の通期業績予想は、営業収益 2,180 百万円、営業損失 289 百万円、経常損失 281 百万円、当期純損失 277 百万円となる見通しであります。

オンラインゲーム事業において、3タイトルの PC 向けオンラインゲームと 2タイトルのスマートフォン向けゲームアプリのサービスを開始いたしました。しかしながら、減収傾向にある既存タイトルと期中に終了したタイトルの収益を埋めることが難しく、減収を予想しております。

また、ソフトウェア販売事業において、PC 向け有料ソフトウェアの市場規模の縮小は継続しており、不正アクセス事案の影響を受けた平成 25 年 3 月期より小幅ながら減収となる見通しであります。

2. 配当予想の修正

(1) 修正の内容

	年間配当金(円)				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
前回予想 (平成25年7月23日)	—	0	—	未定	未定
今回予想	—	0	—	0	0
前期実績 (平成25年3月期)	—	0	—	0	0

(2) 理由

当社では、企業価値(株主価値)の向上を図り、可能な限り株主の皆様への利益還元を増大させていくことが経営の重要課題であると認識しております。配当金につきましては、業績動向、財務状況、新規事業計画等を見ながら、一方で企業体質の強化及び今後の事業展開に備えるための内部留保の必要性を勘案し決定することを基本方針としております。

こうした基本方針及び通期業績予想に基づき、当期の期末配当につきましては、無配となる見込みです。第4四半期会計期間の業績に大きな変動がありました場合は、改めて検討することといたしますが、株主の皆様におかれましては、何卒、ご理解を賜りますよう、お願い申し上げます。

以上