

平成 25 年 10 月 16 日

各 位

会 社 名 株式会社コロプラ
 代表者名 代表取締役社長 馬 場 功 淳
 (コード：3668 東証マザーズ)
 問合せ先 取締役管理部長 土 屋 雅 彦
 (TEL. 03-6721-7770)

通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 25 年 10 月 16 日開催の取締役会において、以下のとおり、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 25 年 7 月 31 日の「通期業績予想の修正に関するお知らせ」で開示した平成 25 年 9 月期（平成 24 年 10 月 1 日～平成 25 年 9 月 30 日）の業績予想を修正することとしましたので、お知らせいたします。

1. 当期の業績予想数値の修正（平成 24 年 10 月 1 日～平成 25 年 9 月 30 日） (単位：百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
前回発表予想 (A)	15,000	4,500	4,540	2,497	21 円 52 銭
今回修正予想 (B)	16,700	5,700	5,700	3,100	28 円 23 銭
増 減 額 (B - A)	1,700	1,200	1,160	603	
増 減 率 (%)	11.3	26.7	25.6	24.1	
(ご参考) 前期実績 (平成 24 年 9 月期)	5,071	1,498	1,499	778	7 円 38 銭

(注) 当社は、平成 25 年 5 月 1 日開催の取締役会において、平成 25 年 5 月 31 日を基準日とする普通株式 1 株につき 5 株の割合をもって株式分割を行うことを決議し、また、平成 25 年 7 月 31 日開催の取締役会において、平成 25 年 9 月 30 日を基準日とする普通株式 1 株につき 3 株の割合をもって株式分割を行うことを決議いたしました。

なお、当該株式分割が前事業年度の期首に行われたと仮定して、「1 株当たり当期純利益」を算定しております。

2. 修正の理由

平成 25 年 3 月にリリースいたしました『クイズ RPG 魔法使いと黒猫のウィズ』を題材にしたテレビ CM を平成 25 年 8 月 19 日より約 1 カ月間放映いたしましたところ、想定を遥かに上回る反響によりスマートフォン専用オンラインゲームアプリの売上が好調に推移いたしました。これにより、平成 25 年 9 月期の通期業績予想につきましては、売上高、営業利益、経常利益、当期純利益が前回予想をそれぞれ上回る見通しとなったことから、上方修正しております。

(注) 上記予想値は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後の様々な要因により異なる結果となる可能性があります。

以 上