

平成 25 年 9 月 20 日

各 位

会 社 名 セガサミーホールディングス株式会社
代 表 者 名 代 表 取 締 役 会 長 兼 社 長
里 見 治
(コード番号 6460 東証第一部)
問 合 せ 先 上 席 執 行 役 員 グ ル ー プ 代 表 室 長
深 澤 恒 一
(電話番号 03-6215-9955)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成 25 年 5 月 10 日に公表した業績予想（連結）を以下のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

●業績予想について

平成 26 年 3 月期第 2 四半期（累計）連結業績予想数値の修正（平成 25 年 4 月 1 日～平成 25 年 9 月 30 日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 198,000	百万円 17,500	百万円 17,000	百万円 9,000	円銭 37.18
今回発表予想 (B)	161,000	10,000	11,000	9,000	37.18
増減額 (B-A)	△37,000	△7,500	△6,000	—	—
増減率 (%)	△18.7	△42.9	△35.3	—	—
(ご参考)前年同期実績 (平成 25 年 3 月期第 2 四半期)	136,583	7,892	7,295	3,874	15.74

修正の理由

遊技機事業において、販売数量の最大化を目的として、政策的に一部製品の販売スケジュールを下期へ見直したことから、当第 2 四半期累計期間における販売台数は、パチスロ遊技機事業が約 143 千台（前回予想 188 千台）、パチンコ遊技機が約 54 千台（前回予想 127 千台）となる見込みです。一方、コンシューマ事業において、オンライン RPG「ファンタシースターオンライン 2」の登録 ID 数が 300 万 ID を突破し、iOS、Android 向けアプリ「ぷよぷよ！！クエスト」、「チェインクロニクル」もダウンロード数が伸長し、それぞれ課金収入が好調に推移いたしました。遊技機事業の計画未達分を補うには至りませんでした。

以上の結果、当第 2 四半期における連結売上高は 1,610 億円（前回発表予想と比較して 370 億円の減少）、営業利益は 100 億円（前回発表予想と比較して 75 億円の減少）、経常利益は 110 億円（前回発表予想と比較して 60 億円の減少）となる見込みです。当期純利益につきましては、税金費用の見込み額を見直したことから、前回公表予想と同水準の 90 億円を見込みます。

なお、上述のとおり、第 2 四半期（累計）連結業績予想数値の修正は期中における一部製品の販売スケジュールの見直しが生じたことから、平成 26 年 3 月期通期連結業績予想につきましては、現段階では修正はありません。また、配当につきましても、中間配当 20 円、期末配当 20 円、年間合計 40 円の予想から変更はございません。

※本資料内に記載した業績予想につきましては、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後の様々な要因により予想数値と異なる結果となる可能性があります。

以上